

OLİMPİK YİVSİZ TÜFEK MÜSABAKA KURALLARI (YENİ)

TRAP

SKEET

SKEET KARMA TAKIM

TRAP KARMA TAKIM

TAKIM ETKİNLİKLERİ

- 9.1 GENEL
- 9.2 GÜVENLİK
- 9.3 POLİGON VE HEDEF STANDARTLARI
- 9.4 EKİPMAN VE MÜHİMMAT
- 9.5 MÜSABAKA GÖREVLİLERİ
- 9.6 YARIŞMA ETKİNLİKLERİ VE MÜSABAKA PROSEDÜRLERİ
- 9.7 HEDEFLER-NİZAMİ,GAYRİ NİZAMİ,KIRIK,VURUŞ,KAYIP,GEÇERSİZ
- 9.8 TRAP MÜSABAKA KURALLARI
- 9.9 SKEET İÇİN MÜSABAKA KURALLARI
- 9.10 MÜSABAKA YÖNETİMİ
- 9.11 ARIZALAR
- 9.12 YARIŞMA KİYAFETLERİ VE EKİPMANLARI
- 9.13 SONUÇLAR, ZAMANLAMA VE PUANLAMA (RTS) PROSEDÜRLERİ
- 9.14 BERABERLİKLER VE BARAJLAR
- 9.15 KURAL İHLALLERİ
- 9.16 İTİRAZLAR VE TEMYİZLER
- 9.17 TRAP VE SKEET BİREYSEL MÜSABAKALARDA FİNALLER
- 9.18 TRAP VE SKEET KARIŞIK TAKIM YARIŞMALARI
- 9.19 TAKIM YARIŞMALARI
- 9.20 ÇEKİMLER VE TABLOLAR
- 9.21 İNDEKS

NOT:

Şekiller ve tablolar belirli bilgiler içeriyorsa, bunlar numaralandırılmış kurallarla aynı yetkiye sahiptir.

9.1 GENEL

9.1.1 Bu Kurallar, ISSF Teknik Kurallarının bir parçasıdır ve tüm yivsiz tüfek yarışmaları için geçerlidir.

9.1.2 Tüm sporcular, antrenörler, takım liderleri ve yetkililer ISSF Kurallarını bilmeli ve bu kuralların uygulanmasını sağlamalıdır. Kurallara uymak her sporcunun sorumluluğundadır.

9.1.3 Bir kural sağ elini kullanan sporculara atıfta bulunduğunda, o kuralın terside sol elini kullanan sporcular içinde geçerlidir.

9.1.4 Bir kural özellikle bir erkekler veya bir kadın müsabakası için geçerli olmadığı sürece, hem erkekler hem de kadın sporcular için geçerli olacaktır.

9.1.5 Bu kurallarda yer alan şekil ve tablolar özel bilgiler içeriyorsa, bu şekil ve tablolardaki özel bilgiler numaralandırılmış kurallarla aynı yetkiye sahiptir.

9.1.6 Ulusal federasyonlar, ulusal müsabakalarda, kendi gereksinimlerine ve kapsam kısıtlamalarına göre bu kurallardan bazılarını değiştirebilir veya bunlardan sapabilirler.

9.2 EMNİYET

9.2.1 Güvenlik her şeyden önemlidir .

Sporcuların, poligon personelinin ve seyircilerin güvenliği, silah kullanımında ve poligon içinde hareket ederken sürekli ve yoğun dikkatli olmayı gerektirir. Atış hattının ilerisinde görev yapan tüm personelin yüksek görünürlüklü yelek veya ceket giymesi şiddetle tavsiye edilir. Herkesin bu konuda disiplin içinde davranması gerekir.

9.2.2 Tüfeklerin Taşınması

Güvenliği sağlamak için, tüm tüfekler, boş olsalar bile, her zaman azami dikkatle kullanılmalı **ve açılmalıdır** (ceza - olası DİSKALİFİYE)

a) Çift namlulu tüfekler ,boş ve namlu ucu görünecek şekilde kırık olarak taşınmalıdır.

b) Kullanılmayan yivsiz tüfekleri açılmalı ve silah rafına, kilitli silah kutusuna, veya başka bir güvenli yere konulmalıdır.

c) Tüm yivsiz tüfekler ancak "BAŞLAT" komutu veya işareti verilmiş veya **sporcunun atış sırası gelmiş olmanın dışında** ve atış istasyonu dışında her zaman boş tutulmalıdır.

d) Sporcu atış istasyonunda durup,atış yönüne dönük pozisyonda olana ve hakem izin verene kadar silahına fişek veya **boş fişek kovanı** yüklememelidir.

e) Atışa ara verildiğinde, tüfek açılmalı ve varsa fişekler veya boş kovanlar çıkarılmalıdır.

f) Hiçbir sporcu, tüfeğini açıp boşaltmadan atış istasyonundan ayrılamaz.

g) Sporcu son atıştan sonra ve poligonu terk etmeden veya tüfeği rafa, cephaneliğe vb. bırakmadan önce tüfeğin içinde fişek veya kovani olmadığından emin olmalıdır ve hakem de bunu onaylamalıdır. Çalışan personel atış hattının ilerisindeyken kapalı tüfeğin taşınması yasaktır.

9.2.3 Nişan alma

a) Nişan alma egzersizlerine, yalnızca hakemin izniyle belirlenmiş atış istasyonlarında veya belirlenmiş kuru atış alanlarında izin verilir.

b) Başka bir sporcunun hedeflerine nişan almak veya ateş etmek veya canlı kuşlara veya diğer hayvanlara kasıtlı olarak nişan almak veya ateş etmek yasaktır **ve diskalifiye ile sonuçlanabilir.**

c) Belirlenen kuru atış alanları ve yönü dışında herhangi bir alanda nişan almak yasaktır **ve diskalifiye ile sonuçlanabilir.**

9.2.4 Atış ve Test Atışı

a) Atışlar sadece sporcunun sırası geldiğinde ve hedef atıldığında yapılabilir.

b) Hakemin izniyle, her bir sporcu için günün ilk serinin başlamasından hemen önce her müsabaka gününde deneme atışlarına (en fazla iki (2) atış) izin verilir.

c) Finallerin başlamasından önce veya herhangi bir baraj atışından önce, **finaller sırasındaki atış yarışmaları hariç**, her sporcu için deneme atışlarına da izin verilir.

d) Atış alanları içinde yere deneme atışları yapılmamalıdır.

e) Bir tüfeğin onarımdan sonra deneme atışına izin verilir, ancak bu Baş hakemin onayı ile yapılır.

9.2.5 “DUR” Komutu

a) “DUR” “STOP” komutu veya işareti verildiğinde, atış derhal durdurulmalı ve tüm sporcular tüfeklerini boşaltarak emniyete almalıdır;

b) Hakem tarafından “BAŞLAT” “START” komutu verilene kadar hiçbir tüfek kapatılamaz ;

c) Atışa yalnızca hakemin “BAŞLA” “START” komutu veya işareti ile devam edilebilir ;

d) “DUR” komutu verildikten sonra, hakemin izni olmadan tüfeğini kapalı tutan herhangi bir sporcu diskalifiye edilebilir.

9.2.6 Komutlar

- a) Tüm komutlar İngilizce dilinde verilmelidir;
- b) “BAŞLA” (“START”) “DUR” (“STOP”)komutlarını ve diğer gerekli komutları vermekten Hakemler veya diğer uygun poligon görevlileri sorumludur;
- c) Hakemler daha sonra komutlara uyulduğundan ve tüm tüfeklerin güvenli bir şekilde kullanıldığından emin olmalıdır.

9.2.7 Göz ve Kulak Koruması

- a) Atış hattının yakınındaki tüm sporcular ve diğer kişiler kulak tıkaçları, kulaklıklar veya benzeri yeterli kulak koruyucuları kullanmalıdır;
- b) FOP'ta sporcular veya antrenörler tarafından herhangi bir türde ses artırıcı veya alıcı cihaz içeren işitme koruması takılamaz. İşitme engelli sporcular, Jürinin onayı ile ses artırıcı cihazlar kullanabilirler (GTR 6.2.5)
- c) Tüm sporcular, Hakemler ve görevliler kırılmaz atış gözlüğü veya benzeri koruyucu gözlük takmalıdır
- d) Atış istasyonunda kulak koruyucusu olmadan bulunan bir sporcuya, ilk ihlalde sorumlu hakem tarafından uyarı (sarı kart) verilir ve müsabakanın herhangi bir turunda ikinci ihlalde, Hakem tarafından 1 hedef puanı düşülecektir (yeşil kart), (puan düşürme sporcunun ilk isabet ettiği hedefe uygulanacaktır.)
- e) Atış istasyonunda gerekli atış gözlüğü olmadan yakalanan sporcuya, ilk ihlalde sorumlu hakem tarafından uyarı (sarı kart) verilecek, müsabakanın herhangi bir turunda ikinci ihlalde ise sorumlu hakem tarafından 1 hedef puanı düşürülecektir (yeşil kart), (puan düşürme sporcunun ilk isabet ettiği hedefe uygulanacaktır.)
- f) Jüri başkanı kötü hava koşulları, yağmur, sis vb. nedenlerle aşağıdaki durumlarda karar verirse: Sporcular, zorunlu olan atış gözlüğü olmadan atış yapabilirler.

9.3 POLİGON VE PLAK STANDARTLARI

- a) Plak standartları Genel Teknik kurallarda belirtilmiştir.
- b) Yivsiz Tüfek poligon standartları Genel Teknik kurallarda belirtilmiştir.
- c) Hakem veya Jüri tarafından ayarları yapıldıktan sonra, hiçbir sporcu, antrenör ya da takım yetkilisi (trap makineleri, mikrofonlar, trap bilgisayarı vs) poligon ekipmanına müdahale edemez. İlk ihlalde UYARI (Sarı Kart) verilir; ikinci bir ihlalde son tamamlanan seride son vurulan plaktan **veya atış başlamamışsa ilk turdan** bir (1) puan düşülür (Yeşil

Kart). Bundan sonraki herhangi bir ihlalde diskalifiye ile sonuçlanacaktır. Trap bilgisayarının bilerek devreden çıkartılması derhal diskalifiye ile sonuçlanacaktır.

Eğer bu kural ihlalini bir antrenör veya takım görevlisi yaparsa, uyarı veya ceza o yarışmadaki aynı takımla ilgili tüm sporculara verilecektir.

9.4 EKİPMAN VE MÜHİMMAT

9.4.1 Ekipman Kısıtlamaları

a) Sporcular yalnızca ISSF Kurallarına uygun ekipman ve giysi kullanmalıdır.

b) Kurallarda özellikle belirtilmemiş olan ya da Kuralların ruhuna aykırı olan; bir sporcuya diğer sporculara karşı haksız bir avantaj sağlayacak her türlü silah, cihaz, teçhizat, aksesuar ile plakların sayılmasını kolaylaştıracak her türlü malzeme kullanılması ve yasaklanmıştır

c) Renkli tapalı fişeklerin kullanılması yasaktır. (bkz. 9.4.3.1f)

d) Bu Kurallara uyulmaması durumunda; ilk ihlalde uyarı (Sarı Kart) olacaktır.

Tekrarlanması durumunda ise sporcunun son tamamlanan serisinden beş (5) plak vuruşu düşülecektir (Yeşil Kart)

9.4.1.1 Ekipman Kontrolü

a) Sporcular, ISSF Müsabakalarında kullandıkları tüm ekipman ve giysilerin ISSF Kurallarına uygun olmasını sağlamaktan sorumludur.

b) Yivsiz Tüfek Jürisi, sporcularının ekipmanını kontrol etmekle ve kurallara uygunluğunu sağlamakla yükümlüdür. Jüri, resmi antrenman gününden başlayarak, isteyen tüm sporcuların müsabaka öncesi ekipmanını kontrol ettirebilecekleri bir danışma servisi sağlamalıdır.

c) ISSF Kurallarına uyumu sağlamak için, Jüri müsabaka sırasında rastgele kontroller yapacak ve kuralları ihlal ettiği tespit edilen herhangi bir sporcu kurallara göre cezalandırılacaktır.

d) Tüfek veya Skeet işaret bantları kurallarını ihlal ettiği tespit edilen sporcular **diskalifiye edilebilir**.

9.4.1.2 Oyun Alanı / Atış Alanındaki Ekipmanlar

Saha ve atış alanındaki herhangi bir ekipman veya aksesuar, ilgili sporcunun kullanımına açık kabul edilecek ve Jüri tarafından incelemeye tabi tutulacaktır. Cezai yaptırımlar uygulanacaktır.

9.4.1.3 Atış yelekleri

Tüm sporcular, oyun alanında oldukları ve atış yapmaya hazır oldukları zaman uygun bir atış yeleği (kolsuz) veya atış ceketi (uzun kollu) giymek zorundadır.

9.4.2 YİVSİZ TÜFEKLER

9.4.2.1 Tüfek Çeşitleri

a) Yarı otomatik ve Pompalı tüfekler hariç 12 kalibreyi aşmamak koşulu ile tüm yivsiz tüfekler kullanılabilir, 12 den daha küçük kalibreli tüfekler kullanılabilir.

b) Tüfekler kamuflaj görüntülü, desenli olamaz.

c) Güvenlik gereklilikleri nedeniyle, tüfeklerin veya aksesuarlarının tüm parçaları (delikli kısımlar dahil) Namlu, dipçik, ön kısım, namlu ve değiştirilebilir şoklar tanınmış bir üretici tarafından imal edilmiş olmalıdır; güvenlik gerekliliklerine uymayan herhangi bir modifikasyonun kullanılması yasaklanacaktır.

9.4.2.2 Serbest Tetik (Release Trigger)

Tetik mekanizması "serbest bırakma" özelliğine sahip her türlü yivsiz tüfek yasaktır.

9.4.2.3 Kayışlar

Silahlarda kayış veya askı yasaktır.

9.4.2.4 Silahların değiştirilmesi

Düzgün bir şekilde çalışan silahın veya değişebilir şoklar dahil, silah parçalarının aynı seri içinde değiştirilmesine izin verilmez

9.4.2.5 Kompansatörler

Silah namlularına kompansatör veya benzeri araçların takılması yasaktır, ancak delikli değişebilir şoklara izin verilmiştir (bkz.9.4.2.6 ve 7)

9.4.2.6 Delikli Namlular ve Delikli Değişebilir Şoklar

Namlu ağzından veya değişebilir şokun namlu ağzından itibaren 20 cm'yi geçmeyen ölçüler içinde olan delikli namlulara izin verilir

9.4.2.7 Namlunun ağzına monte edilmiş değişebilir şoklara (delikli veya deliksiz) müsaade edilmiştir. Delikli değişebilir şokların kullanılması halinde, delikleri, (artı herhangi bir namlu deliği) değişebilir monteli şokun namlu ağzından itibaren 20 cm.yi geçemez

9.4.2.8 Optik Nişangahlar

Büyütme, ışık yayma, tespit etme özellikleri olan silaha takılan tüm cihazlar veya dürbünler, video kameralar veya hedefi görsel olarak güçlendiren aparatların silaha takılması yasaktır.

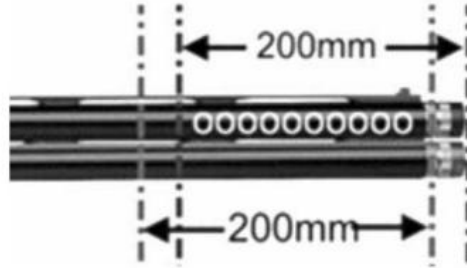
9.4.2.9 Dipçik Derinliği ve Namlu Taşıma

9.4.2.10 Dipçik derinliği (ayarlanabilir veya "Monte Carlo" tipi), yanak desteğinin en yüksek noktasından dipçik burnunun en alt noktasına kadar ölçülen yüksekliği 170 mm'yi (17 cm) geçmemelidir. Dipçiğin ayrılmaz bir parçası olmayan ve sadece yüksekliğini arttırmayı amaçlayan herhangi bir dipçik ayak parmağı dikey uzantısına izin verilmez.



9.4.2.11 Namlu girişi,

9.4.2.12 Namlu ağzının ucundan veya değiştirilebilir takılı şokun ucundan 200 mm'den (20 cm) daha fazla uzanmamalıdır. (ayrıca bkz: 9.4.2.6 ve 7)



9.4.3 MÜHİMMAT

9.4.3.1 Fişek özellikleri

ISSF Yarışmalarında kullanılmasına izin verilen fişekler aşağıdaki özellikleri taşımalıdır:

a) Saçma ağırlığı 24. gramı (+0.5g tolerans) aşmamalıdır. Bir sporcunun bu kurala uygun fişekler kullandığını tespit etmek için, fişek denetleme prosedürü seçilen fişeklerin ağırlıklarının maksimum saçma ağırlığı artı tolerans ağırlığını (24.5g) geçmediğini belirlemelidir.

b) Saçmalar küre şeklinde olmalıdır;

- c) Saçmalar kurşun, kurşun alaşımı ya da ISSF onaylı başka malzemeden üretilmelidir;
- d) Saçmaların çapı 2.6 mm'yi geçmemelidir;
- e) Saçmalar kaplama olabilir;
- f) Sadece renksiz, şeffaf veya yarı saydam dip tapası kullanılabilir; **Saçmalara herhangi bir renk katılmamalıdır. Vurulan hedef olarak ayırt edilebilecek başka hiçbir unsur eklenemez**
- g) Kara barut, izli, yangın çıkartıcı ya da başka özel tip fişek kullanımı yasaktır;
- h) İçindekilerin (kapsülün) ters konması, farklı çaprazlamalar vs. yaparak, fazladan özel dağılım etkisi yaratacak şekilde iç değişiklikler yapılamaz.

9.4.3.2 Fişek Denetimi

- a) Ekipman Kontrol veya Yivsiz Tüfek Jürisi, ISSF İcra Komitesi tarafından onaylanmış bir fişek denetim programı uygulamalıdır. Fişek Denetim prosedürü için özel detaylar, ISSF Genel Merkezinden temin edilebilecek olan Yivsiz Tüfek Ekipman Kontrol Kılavuzunda mevcuttur.
- b) Bir müsabaka esnasında hakem (jürinin talimatı doğrultusunda) veya bir Jüri Üyesi, sporcu atış alanında iken herhangi bir zamanda fişeklerini denetim için alabilir.
- c) Katılan takımlara Şampiyona yerinde fişeklerin satılması durumunda, Ekipman Kontrol veya Yivsiz Tüfek Jürisi, ilk yarışmadan önce yapılacak yarışma öncesi antrenman öncesinde seçilen örnekleri test etmeli, sporcuların ve antrenörlerin görebilmesi maksadıyla sonuçları yayınlamalıdır.
- d) Eğer bir sporcu, Kural 9.4.3.1. a)' ya uymayan mühimmat kullanıyorsa (azami saçma ağırlığı) Diskalifiye (Kırmızı Kart) edilir.
- e) Eğer bir sporcu Kural 9.4.3.1'e kuralına uymayan mühimmat kullanıyorsa 9.15.4.1 e göre Uyarı (Sarı Kart) veya Puan Eksiltme (Yeşil Kart) alır.

9.5. MÜSABAKA GÖREVLİLERİ

9.5.1 Genel

ISSF müsabakalarında hizmet veren her görevli, müsabakanın seviyesine uygun, geçerli lisans sahibi olmalıdır. Görev başındayken, tüm Jüri Üyeleri, ISSF Genel Merkezinden alınması gereken ISSF Jüri (kırmızı) yeleği giymelidirler. Görev başındayken tüm Hakemler, ISSF Genel Merkezinden alınması gereken ISSF Yivsiz Tüfek Hakemi (Mavi) yeleği giymelidirler.

9.5.2 Jüri

9.5.2.1 Müsabaka Başlangıcı Öncesi Görevleri

Müsabaka başlamadan önce, Jüri;

a) Poligonları, bu Kurallara uygun olduğundan emin olmak için kontrol eder;

b) Plakların bu Kurallara uygun olarak ayarlandığından emin olur;

Not: Jüri, kötü hava koşulları veya diğer nedenlerden dolayı hedefleri rastgele kontrol etmek için onaylı bir radar hız ölçme sistemi kullanabilir

c) Müsabaka organizasyonunu gözden geçirerek, müsabakayı gerçekleştirmek için uygun olduğunu teyit eder;

d) Sporcuların, silah, giysi ve aksesuarlarını kontrol ettirebilecekleri bir teçhizat kontrol danışmanlık servisini kurar

e) Hem Yarışma Öncesi Eğitim, Eleme aşaması ve Finaller hem de Finaller öncesinde ve sırasında olası baraj atışları için başlangıç listelerinin doğrulanması, hazırlanması ve dağıtılmasında RTS ofisi ile işbirliği yapmak.

9.5.2.2 Müsabaka Sırasındaki Görevleri

Müsabaka sırasında Jüri;

a) Müsabakaya nezaret eder;

b) Organizasyon Komitesine tavsiyede bulunur ve yardımcı olur,

c) Atış Kurallarının doğru uygulandığından emin olur;

d) Yarışmacıların tüfek, fişek ve ekipmanını kontrol eder,

e) Plak fırlatma makinesi arızası sonrasında plakların doğru ayarlandığını kontrol eder,

f) Sıralama Turları sırasında rastgele kontroller yaparak, Hazırlık Zaman Sınırlamalarına uyulduğundan emin olur;

g) Müsabaka sırasında rastgele kontroller yaparak, silah, fişek, atış yeleği ve diğer giysilerin bu Kurallara uygunluğunu kontrol eder;

h) Uygun şekilde yapılan itirazlarla ilgilenir;

i) ISSF Uygunluğu, ISSF Ticari Hakları ve ISSF Sponsorluk/Reklam Kurallarını uygulatır;

j) Hazırlanan resmi ön ve nihai sıralama listelerini onaylamak; RTS ofisine giderek sporcuların eleme ve final yarışmalarına katılma yeterliliğini tespit etmek

k) Cezalarla ilgili kararlar almak;

l) Gerektiğinde yaptırımlar uygular;

m) Kurallarda belirtilmeyen hususlar ve/veya kuralların ruhuna ters düşen durumlarda karar alır.

9.5.3 Poligon Amiri

9.5.3.1 Genel

Poligon Amiri, Organizasyon Komitesi tarafından atanır. Poligon Amiri, Yivsiz Tüfek atışlarında geniş tecrübeye, yivsiz tüfekler ve poligon ekipmanı hakkında kapsamlı bilgiye sahip olmalıdır. Poligon Amiri, geçerli bir ISSF Yivsiz Tüfek Hakem veya Jüri lisansına sahip olmalıdır.

9.5.3.2 Poligon Amirinin Sorumlulukları:

a) Bir müsabakanın hazırlanması ve düzgün bir şekilde gerçekleştirilmesini sağlamak üzere tüm teknik ve lojistik görevleri yerine getirir; ve

b) Teknik delegeler, Jüri, Organizasyon Komitesi, Baş Hakem, RTS Ofisi ve diğer tüm personel ile iş birliği yaparak aşağıda listelenen tüm görevleri yerine getirir.

9.5.3.3 Poligon Amirinin Görevleri:

a) ISSF Teknik Kurallarında açıklandığı şekilde Yivsiz Tüfek Şampiyona yarışmalarına ilişkin teknik ve emniyet koşullarını dikkate alarak, poligonların hazırlanması için gerekli talimatları vermek ve denetlemek;

b) Silah ve mühimmat deposu, teknik servis, poligonlar ve teknik personelin iletişim araçları gibi yardımcı ünitelerin hazırlanmasının talimatlarını vermek ve denetlemek;

c) Antrenman ve müsabaka için plakların hazırlanması için talimat vermek ve denetlemek; ve **tüm plakların, müsabakanın genel bilgilerinde belirtilenle aynı üreticiye ait olduğundan emin olmak.**

d) Final atışları ve final atışlarındaki baraj atışları için özel toz ile renklendirilmiş “FLASH” plakları sağlamak;

e) Plak Fırlatma Makinelerinin günün şemalarına uygun olarak ayarlandığından emin olmak;

f) Gerekli olan tüm poligon sistemlerinin uygun şekilde çalıştıklarından emin olmak;

- g) Her poligonda, poligon malzeme ve ekipmanın doğru yerde olduğundan emin olmak (büyük skor tahtası, yardımcı amir sandalyeleri, sporcu tesisleri, skor tutanlar vs.);
- h) Müsabaka için atış programı yanı sıra, Organizasyon Komitesine antrenman planları hazırlamasında yardımcı olmak; yarışma takviminin hazırlanmasında yardımcı olmak;
- i) Jürinin onayı ile, müsabaka zamanı ve poligon yerlerinin değişimi konusunda; emniyet ve diğer sebeplerden dolayı atışa ara verilmesi durumlarında karar almak;
- j) Özellikle emniyetle ilgili konularda plak fırlatma makineleri, fırlatma sistemleri vs. konusunda çalışan personele talimat vermek.
- k) Jüri hedef ayarlarını onayladıktan sonra, makine ayarlarına müdahale edilmemesini sağlamak için trap çukurlarının ve skeet kulelerinin güvenliğinden sorumludur.

9.5.4 Baş Hakem

9.5.4.1 Genel

Baş Hakem Organizasyon Komitesi tarafından atanmalıdır. Baş Hakem, ISSF Yivsiz Tüfek Hakem Lisansına sahip olmanın yanı sıra, Yivsiz Tüfek atışlarında geniş tecrübeye, Tüfekler ve ISSF müsabaka kuralları konusunda kapsamlı bilgiye sahip olmalıdır

9.5.4.2 Genel olarak Baş Hakemin görevleri şunlardır:

- a) Hakemlerin seçiminde ve atanmasında Organizasyon Komitesine yardımcı olmak;
- b) Hakemleri ve Yardımcı Hakemleri denetlemek;
- c) Hakemleri ve Yardımcı hakemleri bilgilendirmek ve talimat vermek ;
- d) Hakemlerin çalışmalarını denetler ve performanslarını değerlendirir;
- e) Baraj Atışları ve Finaller de dahil olmak üzere Hakemlerin programlarını ve görevlendirmelerini hazırlamak;
- f) Bir silah arızasını onarmak için takımından ayrılmak zorunda kalan veya “ YOK” ilan edilen bir sporcunun serisini ne zaman ve hangi poligonlarda tamamlamasına izin verilebileceği gibi Jüri ile işbirliği içinde karar vermek;
- g) Poligon amirini Poligonlardaki zorluklar, arızalar, makine arızaları, gecikmeler vb. konularda bilgilendirmek;
- h) Müsabakayı yönetmek için tüm Hakemlerin Poligonlarda zamanında ve uygun kıyafetlerle hazır bulunmalarını sağlamak;

- i) **Müsabakaların müsabaka takvimine uygun olarak yürütülmesini takip etmek ve gecikmelerde gerekli işlemleri yapmak;**
- j) Yarışmanın usulüne uygun olarak yürütülmesinde Teknik Delege ve Jüri ile işbirliği yapmak ve onların kılavuz ve direktiflerine uymak;
- k) **Hakemlerin görüşlerini de içeren kısa bir bilgilendirme raporu hazırlamak Yarışmacıların isimlerini, lisans numaralarını ve yarışma süresince gösterdikleri performansları kaydedip bu raporu jüri başkanına teslim etmek;**
- l) **Tüm hakemlerin göz muayenesi sertifikalarının güncel olup olmadığını kontrol etmek.**

9.5.5 Hakemler

9.5.5.1 Hakemler, Organizasyon Komitesi tarafından Baş Hakem ile koordineli olarak görevlendirilmelidir ve aşağıdakileri sağlamalıdır:

- a) ISSF Yivsiz Tüfek Hakemi Lisansı ve geçerli Göz Muayene Belgesi sahibi olmalıdır;
- b) Yivsiz Tüfek atıcılığında geniş tecrübeye sahip olmalıdır;
- c) Yivsiz Tüfekler ve ISSF'in müsabaka kuralları konusunda kapsamlı bilgi sahibi olmalıdır.

9.5.5.2 Hakemin Ana Görevleri:

- a) **Herhangi bir seri başlamadan önce atış alanlarının güvenli olduğundan emin olmak;**
- b) Bir seri başlamadan önce, seride atış yapması gereken doğru sporcu grubunun poligonda olduğunu kontrol etmek; **ve yardımcı hakemlerin kendilerine tahsis edilen pozisyonlarda hazır olduklarından emin olmak;**
- c) Bir atıcı "NAMEVCUT" (ABSENT) ilan edilecek ise, doğru prosedürlerin uygulanmasını sağlamak (bkz kural 9.11.2.6 & 7) "NAMEVCUT" (ABSENT) sporcu);
- d) "VURUŞ" (HIT TARGETS) olarak kaydedilecek plaklar konusunda anında karar vermek (şüpheli her durumda ya da sporcuyla uyuşmazlık durumunda, Hakem son kararını vermeden önce Yardımcı Hakemlere danışmalıdır);
- e) "MANKE" (LOST TARGETS) plaklar için anında karar vermek. (Hakem "MANKE" (LOST) sayılan plaklar için kararını açık ve belirgin bir şekilde ilan etmelidir);
- f) "GEÇERSİZ" (NO TARGETS) ve "GAYRİ NİZAMİ" (IRREGULAR TARGETS) plaklar için anında karar vermelidir. (Hakem, eğer mümkünse sporcu atış yapmadan önce "GEÇERSİZ" (NO TARGET) ilan etmelidir; Not: Gayri Nizami Plaklar, Hakem tarafından anında karar gerektirir.

g) Kural ihlali durumlarında, gerektiğinde, UYARI (WARNING) (Sarı Kart) vermek veya otomatik PUAN KESİNTİSİ (DEDUCTION) (Yeşil Kart) uygulamak;

h) Her atış sonucunun doğru olarak kaydedilmesini sağlamak;

i) Her turun sonunda, resmi puan kartını imzalamak ve turun nihai sonuçlarının doğru bir şekilde kaydedildiğinden ve teknik ihlallere ilişkin ilk uyarıların/uyarıların kaydedildiğinden emin olmak. Teknik veya kural ihlallerine ilişkin ilk uyarılar olay raporuna da kaydedilmeli ve bu rapor RTS ofisine teslim edilmelidir.

j) Bir sporcunun puan kartında kaydedilen nihai sonucuyla ilgili itirazını, mümkün olduğunca, puan kartı RTS ofisine teslim edilmeden karar verilmelidir.

k) Sporcuların rahatsız edilmemesini sağlamak;

l) Usulsüz antrenörlüğü izlemek (sessiz antrenörlüğe Genel Teknik Kurallar gereğince izin verilmiştir).

m) Sporcuların itirazları hakkında karar almak;

n) Kullanım dışı (DISABLED) kalmış tüfekler konusunda karar vermek;

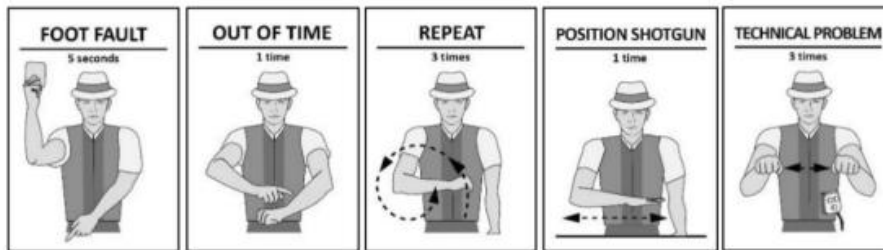
o) Arıza durumunda karar vermek;

p) Bir serinin doğru işleyişini sağlamak;

r) Emniyet kurallarının uygulanmasını sağlamak;

s) Doldurulan bir olay raporunda ve listede yer almayan herhangi bir olayın meydana geldiği durumlarda RTS'yi bilgilendirmek.

9.5.5.3 Müsabaka Esnasında Hakemler Tarafından Kullanılacak El İşaretleri



9.5.5.4 Finaler Sırasında Hakemler Tarafından Kullanılacak Ek El İşaretleri



9.5.5.5

uyarılar;

Hakem
tarafından verilen

a) Hakem, kural ihlallerinde UYARI (SARI KART) vermeli ve bu uyarıların resmi skor kartına kaydedilmesini sağlamalıdır; **ayrıca verilen sarı kartların saha olay raporuna kaydedilmesini sağlamak için RTS jürisini ve baş hakemi bilgilendirmelidir; Ancak,**

b) Hakem, Jürinin sorumluk alanına giren ceza ve diskalifiye durumlarında karar alamaz.

9.5.6 Yardımcı Hakemler

9.5.6.1 Hakeme iki (2) veya üç (3) Yardımcı Hakem yardım etmelidir:

a) Organizasyon Komitesi nitelikli yardımcı hakemler sağlayacaktır;

b) ISSF yivsiz Tüfek Hakemi lisansına ve geçerli bir Göz Sağlığı Sertifikasına sahip olmaları gerekmektedir

9.5.6.2 Bir Yardımcı Hakemin Ana Görevleri;

a) Atılan her plağı izlemek;

b) Ateş edilmeden önce plağın kırık olup olmadığını dikkatle incelemek;

c) Atıştan hemen sonra, plak ya da plaklar “MANKE” (LOST) ise, Hakeme görüşünü anında belirtmek;

d) Gerektiğinde, Hakemin kararına göre her atışın sonucunu resmi puan cetveline kaydetmek;

e) Sorulur ise, plaklarla ilgili diğer her konuda Hakeme görüş bildirmek;

f) Bütün atış alanını engelsiz olarak görebilecek bir konumda pozisyon almak;

g) Bir skeet atışında, plaklar gereken sınırlar içinde vurulmadı ise, Hakeme uyarıda bulunmak;

h) Bir Skeet müsabakasında 8. istasyonda atış yapıldığı sırada, Orta Hakemin direktifleri altındaki iki yardımcı hakem orijinal konumlarını terk etmeli ve yerleşimin ortasına (4. ve 8. istasyon doğrultusunda) yerleştirilmelidir. Gereken durumlarda hedefin sınırlar içinde vurulup vurulmadığı konusunda hakeme tavsiyede bulunmak.

i) Bir itiraz durumunda Jüri'ye bilgi verir;

j) Yardımcı hakemler, vuruşu (yeşil ışık) veya manke yi (kırmızı ışık) gösteren kırmızı bayraklar veya elektronik bir cihaz kullanmak zorundadır;

k) Finaller öncesindeki eleme turları ve atış yarışmalarında bayraklar kullanılabilir; finaller ve finallerdeki atış yarışmaları boyunca elektronik cihaz kullanılmalıdır;

l) Elektronik cihaz kullanıldığında, çiftleri 2 yeşil lamba veya 2 kırmızı lamba ile göstermelidir.

9.5.6.3 Orta Hakeme Tavsiye Verme

Hakem her zaman son kararı vermelidir. Herhangi bir Yardımcı Hakem aynı fikirde değilse, kolunu kaldırarak veya başka bir şekilde dikkatini çekerek Orta Hakeme tavsiyede bulunmak onun görevidir. Hakem daha sonra nihai bir karara varmalıdır.

9.6 ATICILIK MÜSABAKALRI VE YARIŞMA PROSEDÜRLERİ

9.6.1 Yivsiz Tüfek Yarışmaları

9.6.1.1 Olimpik Etkinlikler:

Skeet bireysel Erkekler,

Skeet Bireysel Kadınlar,

Trap Bireysel Erkekler,

Trap Bireysel Kadınlar

Skeet Karma Takım Açık kategoride (Erkek-Bayan)

Trap Karma Takım Açık kategoride (Erkek-Bayan)

9.6.1.2 Ek Olaylar

Skeet Bireysel Genç Erkekler,

Skeet Bireysel Genç Bayanlar,

Trap Bireysel Genç Erkekler,

Trap Bireysel Genç Bayanlar

Trap Karma Takım hem büyükler hem de genç kategorilerinde,

Skeet Karma Takımı hem büyükler hem de genç kategorilerinde

Trap Takımı (erkekler, genç erkekler, kadınlar, genç kadınlar)

Skeet Takımı (erkekler, genç erkekler, Kadınlar, genç kadınlar)

bireysel etkinliklere katılım serbesttir, Tüm cinsiyet ve yaşları kapsar.

9.6.1.3 YARIŞMA KATEGORİ PLAK SAYISI/GÜN FİNALLER

YARIŞMA	KATEGORİ	PLAK SAYISI/GÜN	FİNALLER
Skeet Bireysel	Tüm Kategoriler (Büyük Erkek, Genç Erkek, Büyük Kadın, Genç Kadın)	125 Atış (25x5) 2 veya 3 gün	Bronz madalya için 32 hedef Altın/Gümüş madalyaları belirlemek için 36 hedef (Bkz. Kural 9.17.4.2)
Trap Bireysel	Tüm Kategoriler (Büyük Erkek, Genç Erkek, Büyük Kadın, Genç Kadın)	125 Atış (25x5) 2 veya 3 gün	Bronz madalya için 25 hedef ve Altın/Gümüş madalyaları belirlemek için 30 hedef (Bkz. Kural 9.17.4.1)
Skeet Karma Takım	Tüm Kategoriler (Büyük Erkek, Genç Erkek, Büyük Kadın, Genç Kadın)	75 Atış (25x3)	Her sporcu için 12 hedeften sonra eleme yapılan tek aşama, ardından toplam 24 hedef Bronz madalya için 24 hedef ve Altın ve Gümüş madalya için 28 hedef (Bakınız: Kural 9.18.4.2)
Trap Karma Takım	Tüm Kategoriler (Büyük Erkek, Genç Erkek, Büyük Kadın, Genç Kadın)	75 Atış (25x3)	Her sporcu için 10 hedef belirlendikten sonra eleme yapılan tek aşama, ardından bronz madalya için toplam 15 hedef ve altın ve gümüş madalyaları belirlemek için 20 hedef. (Kural 9.18.4.1'e bakınız)
Skeet Takım	Tüm Kategoriler (Büyük Erkek, Genç Erkek, Büyük Kadın, Genç Kadın)	125 Atış (25x5) 2 veya 3 gün	Final Yok
Trap Takım	Tüm Kategoriler (Büyük Erkek, Genç Erkek, Büyük Kadın, Genç Kadın)	125 Atış (25x5) 2 veya 3 gün	Final yok

9.6.2 Antrenman

9.6.2.1 Müsabaka öncesi Antrenman

- a) Resmi yarışmanın başlamasından önceki resmi antrenmanlarda , aynı poligonda, müsabakada kullanılacak aynı renk ve marka plaklarla gerçekleştirilmelidir.
- b) Müsabaka öncesi antrenmanlarda, Jüri plakların doğru ayarlandığını kontrol edecektir.
- c) Tüm antrenman süreleri, sporcular arasında eşit şekilde paylaştırılıp herhangi birine avantaj sağlamayacak şekilde planlanmalıdır.
- d) Skeet atışları için, iki fazladan çift plak sağlanacaktır. (İstasyon 3 ve 5'te ters duble)

9.6.2.2 Gayri Resmi Antrenman

Gayri resmi antrenman için poligon açmak Organizasyon Komitesinin sorumluluğundadır. Organizasyon Komitesi, şu şartları sağlamalıdır:

- a) Gayri Resmi Antrenmanın herhangi bir önceden planlanmış müsabaka programını aksatmaması;
- b) Mevcut sporculara eşit antrenman olanağı verilip herhangi birine avantaj sağlanmaması;
- c) Mevcut olan tüm Takım Kaptanlarının olası gayri resmi antrenman programından haberdar edilmelidir
- d) Organizasyon komitesi, yarışma sırasında kullanılacak hedeflerin marka ve rengini aynı tutmalıdır.
- e) Resmi olmayan eğitim programı, başlamadan önce TD veya jüri başkanı tarafından gözden geçirilip onaylanmalıdır.
- f) Organizasyon komitesi, ISSF Teknik Direktörünün onayıyla, yarışmanın ikinci etkinliği öncesinde resmi olmayan bir ek antrenman günü ekleyebilir.

9.7 PLAKLAR – NİZAMİ, GAYRİ NİZAMİ, KIRIK, VURUŞ, MANKE VE GEÇERSİZ

9.7.1 Nizami Plak (REGULAR TARGET)

- a) Nizami plak, atıcının seslenmesi ile kurallara uygun bir şekilde fırlatılan bir (1) adet bütün plaktır.
- d) Nizami çift plak ise, atıcının seslenmesi ile kurallara uygun şekilde eş zamanlı fırlatılan iki (2) adet plaktır.

9.7.2 Gayri Nizami Plak (IRREGULAR TARGET)

Gayri nizami plak , kurallara göre atılmayan ve kurallarda belirtilen aç, yükseklik veya mesafe dışında bir yol boyunca uçan bir hedeftir.

Düzensiz bir çift plak şu durumlarda gerçekleşir;

- a) Plaklardan biri (1) ya da her ikisi birden gayri nizami ise;
- b) Eş zamanlı fırlatılmadı ise;
- c) Sadece bir (1) plak çıkmış ise;
- d) Plaklardan biri “kırık” olarak çıkmış ise.

9.7.3 “KIRIK” Plak (BROKEN TARGET)

- a) Bir “kırık” plak, “Plaklar Genel Özelliklerinde belirtildiği üzere bir bütün olmayan plaktır. (Bakınız Genel Teknik Kurallar 6.3.6.1);
- b) Bir “kırık” plak “GEÇERSİZ ” (NO TARGET) plaktır ve muhakkak tekrarlanır.

9.7.4 “VURUŞ” Sayılan Plak (HIT TARGET)

- a) Bir plağın “VURUŞ” sayılması için, nizami bir plağın fırlatılmış ve kurallara uygun bir şekilde vurulmuş ve en az bir (1) görünür parça kırılmış olması gerekir;
- b) Bir plak, sadece “toz” çıkacak şekilde ancak gözle görünür bir parça kopmadan vurulmuş ise “VURUŞ” olarak sayılmaz;
- c) “Flaş” (FLASH) plaklarda (tozla doldurulmuş), atış yapıldıktan sonra gözle görülür toz çıkar ise “VURUŞ” ilan edilir;
- d) Plakların; “VURUŞ”, “MANKE”, “GAYRİ NİZAMİ” veya “GEÇERSİZ” olduğunun son kararı hakem tarafından verilir.
- e) Poligonlarda, “VURUŞ” olup olmadığını anlamak amacı ile yerden plak almak yasaktır.

9.7.5 “MANKE” Plak (LOST TARGET)

Bir plak veya plaklar aşağıdaki durumlarda “MANKE” olarak ilan edilir:

- a) Atış için belirtilen sınırların içinde vurulmadı ise;
- b) Sadece “toz” çıkmış olup gözle görülür bir parça kopmadı ise;
- c) Sporcu, herhangi bir mekanik neden ya da dış etkenler söz konusu olmadığı halde, seslendiği nizami plağa atış yapmadı ise;
- d) Sporcu, kendisinden kaynaklanan bir hatadan dolayı tüfeğini ateşleyemedi ise;

e) Sporcu, tüfeğinin emniyeti herhangi bir sebeple kilitli kaldığı için Silahını ateşleyemedi ise;

f) Sporcu tüfeğine fişek koymayı unuttuysa;

g) Bir arıza sonrasında sporcu, hakem tüfeği incelemenden önce tüfeği açmış veya emniyet kilidine dokunmuşsa;

h) Aynı seri içinde, üçüncü arızada ve olursa onu takip eden mükerrer arızalarda plak “MANKE” sayılır.

9.7.6 GEÇERSİZ” Plak (NO TARGET)

a) Yarışmalarda “GEÇERSİZ” plak her zaman için tekrar edilmek zorundadır.

b) Hakem, eğer mümkün ise, sporcu atışını yapmadan önce “GEÇERSİZ” plağı ilan etmelidir. Bu ilan, atış gerçekleştikten sonra yapıldı ise, plak vuruş ya da manke olduğu gözetmeksizin “GEÇERSİZ” plak olarak kabul edilir.

c) Plak “GEÇERSİZ” ilan edildikten sonra atıcı tüfeğini kırıp tekrar pozisyonunu alabilir

9.8 TRAP İÇİN MÜSABAKA KURALLARI

9.8.1 Bir Trap Serisinin Yönetimi

Serideki her sporcu, serisini tamamlamak üzere yeterli fişek ve ekipmanını tam olarak bulundurmalı, skor tablosundaki listelemeye göre atış istasyonunda yerini almalıdır. Altıncı sporcu, 1. İstasyonun arkasındaki işaretli yerde (6. İstasyonda) beklemeli, ve ilk sporcu normal atışını tamamlayıp sonucu kesinleşince 1. İstasyona geçmeye hazır olmalıdır. Hakem, tüm ilk hazırlıkları tamamlayıp (isimler, numaralar, yardımcı hakemler, plakların görülmesi, **deneme atışı ve ardından hedeflerin incelenmesi vb**) “BAŞLA” (START) komutunu vermelidir.

9.8.1.1 Metod

a) İlk sporcu atışa hazır olduğu zaman, silahını kaldırıp omuzuna yerleştirmeli, açık bir komut ile plak istemeli, akabinde plak hemen fırlatılmalıdır;

b) Atış veya atışların sonucu belirlendiği anda, ikinci sporcu da aynısını yapmalı ve bu düzen üçüncü ve diğer sporcular tarafından sırası ile tekrar edilmelidir;

c) Sporcu plağı istediği anda plak derhal fırlatılmalıdır. Eğer sistem manuel ise, fırlatma süresi ancak bir insanın düğmeye basacağı vakit kadar olabilir;

- d) Her bir plađa, iki (2) atıř yapılabilir. Final Serilerinde ve Finallerden önce ve sonra atılacak barajlarda, sadece bir (1) kez atıř yapılır. Eđer sporcu iki atıř yapar ise, plak herhangi bir atıřında vurulmuř olsa bile “MANKE” (LOST) kabul edilir;
- e) İlk sporcu, kurallara uygun bir plađa atıřını geręekleřtirdikten sonra, 2. İstasyondaki sporcunun da kurallara uygun bir atıř geręekleřtirmesini bekleyip, onun yerine geęmeye hazırlanmalıdır. Serideki diđer sporcular da, sırası ile soldan sađa benzer řekilde istasyonlarını deęiřtirerek ilerlemelidirler;
- f) Tđm bu dđzen, sporcuların her biri 25 plak atıřını tamamlayana kadar devam eder (5 istasyonun her birinde 2 sol, 2 sađa ve 1 orta); **her sporcuya rastgele ve eřit sayıda hedef dađıtılmalıdır.**
- g) Seri bařladıđı andan itibaren, bir sporcu, ancak bir önceki sporcu atıřını bitirdiđi zaman tđfeđini kapatabilir;
- h) 5. İstasyon haricinde atıř yapan bir sporcu, sađındaki istasyonda atan sporcu atıřını tamamlayıp, sonucu kesinleřmeden bulunduđu istasyondan ayrılamaz. 5. İstasyonda atıř yapan sporcu, atıřını tamamlayıp, sıradaki atıcıları rahatsız etmeden saat yđnünde dđnerek tđfeđi boř ve aęık halde 6. İstasyona dođru hareket eder.
- i) İstasyonlar arası geęiřlerde tđm tđfekler AęIK ve BOř olarak tařınmalıdır
- j) Altıncı istasyonda tđfeđini dolduran bir sporcuya, ilk olarak “UYARI” –SARI KART (WARNING – YELLOW CARD) verilir; Aynı seride tekrarı halinde DISKALİFİYE (DISQUALIFICATION –RED CARD) verilir;
- k) Atıřını tamamlayıp bir istasyondan diđerine ilerleyen hiębir sporcu, diđer sporculara veya mđsabaka gđrevlilerini rahatsız edemez

9.8.1.2 Hazırlanma Sđresi Sınırlaması

- a) Bir önceki sporcu, nizami plađa atıřını yapıp, silahını aęıp, sonucu kaydedildikten sonra veya Hakem “BAřLA” (START) komutu verdikten sonra, sıradaki sporcu on iki (12) saniye ięinde pozisyonunu almalı, tđfeđini kapamalı ve plađını istemelidir;
- b) Zaman sınırlandırılmasına uyulmadıđı durumlarda, kurallar çeręevesinde cezalar uygulanır;
- c) 5 ya da daha az sporcudan oluřan serilerde, hazırlık sđresi uzatılarak 5. İstasyondan ayrılan sporcuya 1. İstasyona varabilmesi ięin yeterli zaman verilmelidir;
- d) Sıralama Serileri sırasında, hazırlanma sđre limiti Hakem tarafından kontrol edilir. Finaller öncesi baraj atıřlarında ve Finallerde hazırlık sđresi limiti, elektronik bir zamanlama cihazınca izlenmeli ve bu cihaz, atanan Mđsabaka Hakemleri arasından seęilen bir Hakem tarafından yđnetilmelidir.

e) Zaman tutucunun zamanlama cihazını kullanma konusunda yeterli deneyime sahip olması gerekir.

9.8.1.3 Kesintiye uğrama

a) Herhangi bir sporcunun sebep olmadığı teknik arıza nedeni ile atışa beş (5) dakikanın üzerinde ara verilmesi durumunda, devam etmeden önce, duraksamanın gerçekleştiği gruptaki tüm makinelerden sporcuların birer (1) plak görmesine izin verilmelidir.

b) Teknik arıza veya başka öngörülemeyen durum (örnek: kontrol ünitesi bir serinin başında yanlışlıkla yanlış sayıda katılımcı sporcuya ayarlanırsa) fırlatma serisinin tekrar başlatılmasını gerektirir ise, puanlama kaldığı yerden devam etmelidir ve tekrar başlamadan oluşabilecek farklı programdan farklı yöne plak çıkışı için itiraz kabul edilmeyecektir.

9.8.2 Plak Mesafeleri, Açıları ve Yükselteleri

9.8.2.1 Plak Fırlatma Makineleri Ayar Tablosu

Plak Fırlatma Makineleri, her müsabaka günü başlangıcında Teknik Delege ve Jüri gözetiminde kura ile çekilen **Kural 9.8.2.3 / 9.20.2 nin 1 ile 10 numaralı Trap Ayar Tablolarından birine kura ile jüri başkanının gözetimi altında ayarlanmalıdır.**

9.8.2.2 Trap Müsabaka düzenlemeleri ve ayarları

Bir müsabakada, kullanılan atış poligonu sayısına bağlı olarak, sporcular/takımlar Yarışmanın başlamasından önce , Jüri Başkanı'nın gözetimi ve Teknik delegenin onayıyla, mümkün olduğunca her sporcunun/takımın atış yapabileceği aşağıdaki şekilde planlanmalıdır :

a) Kullanılan her poligonda aynı sayıda atış;

b) Belli bir ayarda aynı sayıda atış;

c) Gayri Resmi, Resmi veya Müsabaka Öncesi Antrenman ayarları mümkünse müsabakada kullanılanlardan farklı olacaktır.

d) Organizasyon Komitesi ile Jüri, belli bir grup sporcu için (erkekler, kadınlar, gençler vs) trap yarışmasının sadece ayrı bir (1) poligonda gerçekleşmesine birlikte karar verirlerse, bu gruptaki tüm sporcular elli (50) plak atışını tamamladıktan sonra makine ayarları değiştirilmelidir. (çok az sayıda sporcunun katıldığı özel ISSF müsabakaları hariç)

9.8.2.3 Plak Sınırlamaları

Plaklar tablo 1 – 10 numaralı tablolardan (Kural 9.20.2) seçilen şemalara göre ve aşağıdaki sınırlar dahilinde ayarlanmalıdır

a) Yükseklik 10 m de; **trap ayar tablolarına göre 1-10 tablo arasında** 1.5 ile 3.0 m arası (tolerans: +/-0,15 m);

b) Açı; **1-10 numaralı trap ayar tablolarına göre** 5°'lik bir toleransla ve

c) Mesafe, 76 m +/- 1 m (trap çukurunun tavanının önünden ölçülmek kaydı ile)

9.8.2.4 Plak Fırlatma Makineleri Ayarlama Prosedürü

Her makine, plağı aşağıda belirtildiği gibi atacak şekilde ayarlanmalıdır:

a) Açı, ileriye doğru düz ve sıfır (0) derece konumuna getirilir;

b) Yay gerginliği ve yükseklik, gerekli yükseklik ve mesafeyi elde etmek için trap çukuru tavanının ön tarafının 10 m ilerisinden ölçülerek ayarlanır;

c) Trap çukuru tavanının üzerinde, her bir makinenin tam merkezinin üzerindeki konumdan **açı ölçer kullanılarak** gereken açılar ölçülüp ayarlanır;

d) ISSF onaylı bir Radar Hız Ölçer Sistemi kullanılabilir. Sistem, kullanılan her atış alanı için veri toplamalıdır. Veriler, Makine Tipi, yarışmada kullanılan Hedefler ve Finallerde kullanılan Flaş Hedefleri içermelidir.

9.8.3 JÜRİ KONTROLÜ

9.8.3.1 Deneme Plakları

a) Her poligon ayarı, her gün yarışmalar başlamadan önce yapılmalı, bu ayarlar, Jüri tarafından incelenmeli, onaylanmalı ve mühürlenmelidir;

b) Her yarışma günü, makine ayarları yapıldıktan ve Jüri tarafından onaylandıktan sonra, yarışmalar başlamadan önce, sırasıyla her bir makineden bir (1) adet deneme plağı fırlatılır;

c) Müsabaka programında seriler arasında mola verildiği ve sporcuların poligon hedeflerini gözlemleyemediği durumlarda, bir sonraki turda atış yapacak sporcular için kullanılan her poligondan sırayla her makineden bir (1) deneme hedefi de atılmalıdır.

d) Deneme plakları sporcular tarafından izlenebilir;

e) Tüm sporcuların, antrenörlerin ve Takım Görevlilerinin, Trap makine ayarları Jüri tarafından incelenip onaylandıktan sonra, trap çukuruna girmeleri kesinlikle yasaklanmıştır (bkz. Kural 9.3.c – 9.5.3.3.k)

f) Jüri üyeleri planları ve hedef ayarlarını incelerken tüm sporcuların, antrenörlerin ve takım yetkililerinin atış poligonuna girmesi yasaktır:

g) Hakem tarafından iki kez üst üste “Hedef Yok” kararı verilmesinin ardından, sporcu, “Hedef Yok” kararının geçerli olması koşuluyla, deneme hedefi atılmasını isteyebilir.

9.8.4 TRAP GENEL KURALLARI

9.8.4.1 Gayri Nizami Plak Atılması

Ayarlarının dışında bir açı izleyen, farklı yükseklikten giden ya da farklı bir mesafede uçan plak gayri nizami plak sayılır.

9.8.4.2 Plak Reddi

Bir sporcu aşağıdaki durumlarda plağı reddedebilir:

a) Plağı ister istemez plak çıkmadı ise;

b) Sporcu gözle görünür şekilde rahatsız edildi ise; veya

c) Hakem plağın gayri nizami olduğunu kabul ederse.

Sporcunun itiraz prosedürü – Plağı reddetmek isteyen bir sporcu, derhal tüfeğini açıp bir kolunu kaldırmak zorundadır. Sonrasında Hakem kararını verir.

9.8.4.3 “GEÇERSİZ Plak” (NO TARGET)

Aşağıdaki kurallara göre fırlatılmayan bir plak “GEÇERSİZ” sayılır;

a) Plağın “GEÇERSİZ” olup olmadığına karar vermek her zaman Hakem’in sorumluluğundadır;

b) Hakem tarafından “GEÇERSİZ” olarak karar verilen bir plak, aynı makineden atılarak tekrarlanmak zorundadır (vuruş veya manke olması fark etmez). Sporcu aynı gruptan ancak farklı makineden atılmış olduğunu düşünse bile, itiraz hakkına sahip değildir; ve

c) Hakem, sporcu atışını yapmadan önce “GEÇERSİZ” plak olduğunu bildirmeye çalışmalıdır. Ancak, eğer Hakem ateş edilirken ya da edildikten hemen sonra plağı “GEÇERSİZ” olarak

bildirmiş ise; Hakemin kararı geçerlidir ve VURUŞ veya MANKE olduğuna bakılmaksızın plak tekrarlanır.

9.8.4.4 Aşağıdaki durumlarda, sporcu atışını yapmış olsa bile, plak “GEÇERSİZ” olarak ilan edilmelidir:

- a) Kırık ya da gayri nizami bir plak çıkışında;
- b) Müsabakalarda kullanılan standart plaklardan belirgin olarak farklı bir renkte plak çıkarsa;
- c) İki (2) plak birden fırlatıldığında;
- d) Farklı bir grup makineden plak fırlatılmış ise;
- e) Sporcu sırası olmadan atış yapmış ise;
- f) Bir başka sporcu aynı plağa atış yapmış ise;
- g) Hakem, sporcunun plağı istedikten sonra, herhangi bir dış etkenden ötürü rahatsız edildiğine kanaat getirmiş ise;
- h) Hakem, seride sporcunun yanlış ayak pozisyonu ile ilk kural ihlali yaptığını fark eder ise; (sarı kartla uyarı)
- i) Hakem, zaman sınırlamasının ilk kural ihlalini fark ederse (sarı kartla uyarı)
- j) Hakem, bir nedenden dolayı plağın vuruş olup olmadığına karar veremez ise (Bu durumlarda, Hakem kararını ilan etmeden önce, yardımcı hakemlere danışmalıdır);
- k) Sporcu plağı istemeden evvel, istem dışı atış yapar ve ikinci atışı ile çıkan plağa atış ederse, sonucu kaydedilmelidir. Aynı zamanda sporcu uyarılmalı ve aynı durum bir seride ikinci veya daha fazla tekrar ederse atış “ MANKE “ olarak deklere edilir.
- l) Sporcu, ilk atışında plağı kaçırıp, ikinci atışında tüfek ya da fişekten dolayı kabul edilir bir arıza yaşıyorsa; Bu durumda, plak tekrarlanmak zorundadır; ilk atışı vuramamalı ve sadece ikinci atış ile plak vurulmalıdır. Eğer plak ilk atışla vurulursa, plak “MANKE” (LOST) ilan edilir.

9.8.4.5 Aşağıdaki durumlarda, eğer sporcu henüz ateş etmemiş ise, plak “GEÇERSİZ” ilan edilmek zorundadır:

- a) Sporcu istemeden plak fırlatılmış ise;
- b) Sporcu istediğinde plak hemen çıkmamış ise
- c) Plağın gayri nizami uçuşu söz konusu ise
- d) Tüfek veya fişekte kabul edilir bir arıza baş gösterdi ise;

e) Kabul edilir bir tfek veya fişek arızasından dolayı sporcu ilk atışını yapamaz ve ikinci atışı da bilerek yapmazsa; ikinci atışı yaparsa atışının sonucu kaydolmak zorundadır

NOT: Sporcu atışı yapmadan önce veya hemen sonrasında, Hakem “GEÇERSİZ” plak bildiriminde bulunmamış ve atış yapılmış ise sadece çabuk çıkış (quick pull), yavaş çıkış (slow pull), farklı yönde çıkış iddiasına dayanan geçersiz plak itirazına izin verilmez. Eğer atış yapılmış ise sonucu kayda geçer.

9.8.4.6 Aşağıdaki durumlarda plak “MANKE” (LOST) olarak ilan edilir;

a) Plak uçuşu sırasında vurulmadı ise;

b) Belirgin bir parça kopmadan sadece toz çıkar ise;

c) Sporcu, izin verilmiş bir neden olmadan, istemiş olduğu nizami plağa ateş etmez ise;

d) Tfek ya da fişek arızası durumunda, Hakem tfeği incelemeden önce sporcu tfeğini açar ya da emniyet düğmesine dokunursa;

e) Sporcu, aynı seri içinde üçnc ve daha fazla tfek ya da fişek arızası yaşıyor ise;

f) İlk atışı manke olup; ikinci fişegini koymadığı için, veya ilk atışını atarken tepme gücüyle emniyet düğmesi emniyet durumuna geçtiği için ikinci atışını yapamaz ise;

g) Sporcu, emniyetini kapalı tuttuğu ya da fişek koymayı unuttuğu için atamadı ise;

h) sporcu, izin verilen zaman sınırını aştığı ve önceki herhangi bir seride bu konuda bir kez uyarı (Sarı Kart) almış ise; (kural 9.16.3.g) veya

i) Sporcu, ayak pozisyonu kuralını ihlal etmiş ve önceki herhangi bir seride bu konuda bir kez uyarı (Sarı Kart) almış ise (kural 9.16.3.g).

9.9 SKEET MSABAKA KURALLARI

9.9.1 Bir Skeet Serisinin İcrası

Bir seri içinde atış yapacak olan tm sporcular, yanlarına yeterli miktarda fişek ve seriyi tamamlamak için gerekli tm ekipman ile birlikte birinci istasyonun yanında toplanırlar. Hakem seriyi yönetmek zere kontrolleri yapar (isimler, numaralar, yardımcı hakemler, deneme atışları, ardından plakların gsterilmesi vs.) ve “BAŞLA” (START) komutunu verir.

9.9.1.1 Metod

“BAŞLA” (START) komutu verildikten sonra

a) İlk sporcu 1.istasyona girip tfeğine yalnızca bir adet fişek koyup “HAZIR” (READY) pozisyonuna geçer ve açık bir şekilde seslendiğinde, sıfır (0) ile ç (3) saniye arasında rastgele bir zamanda yksek kuleden nizami bir plak atılır.

Not: Eğer bir elektronik mikrofon sistemi kullanılıyorsa, 0.2 ile 3.0 saniye arasında rastgele bir gecikme uygulayacak şekilde kurulmalıdır.

- b) İlk atışın sonucunun belirlenmesinin hemen akabinde, ilk sporcu istasyondan çıkmadan, tüfeğine iki fişek doldurup HAZIR (READY) pozisyonunu alır, plak isteyip nizami çift plağın atışını yapar;**
- c) Her iki atışının da sonucu belirlenince sporcu istasyondan ayrılır;**
- d) Bir numaralı istasyonda, ikinci sporcu aynısını yapar, onu üçüncü sporcu ve diğerleri izler ve diğer tüm seri sporcuları aynı düzende atışlarını tamamlar;**
- e) Sonra, ilk sporcu iki numaralı istasyona gidip gereken sayıda plak atışını tamamlar. Onu takiben tüm sporcular sırası ile iki nolu istasyondaki atışlarını tamamlarlar;**
- f) Bu rotasyon, gereken bütün istasyonlarda tüm sporcular tarafından atışlar tamamlanana kadar devam eder;**
- g) Hiçbir sporcu, sırası gelmeden, hakem izni olmadan ya da önündeki sporcu atışını bitirip çıkmadan istasyona giremez;**
- h) Bir istasyonda atış yapmış olan hiçbir sporcu serideki tüm sporcular atışlarını tamamlamadan; veya görevliler ve diğer sporcuları rahatsız edecek şekilde bir sonraki istasyona geçemez**

9.9.2 Müsabaka Prosedürü

9.9.2.1 Hazırlanma Süresi Sınırlamaları

Sporcular aşağıdaki zaman sınırlamalarına göre plaklarını isterler ve atışlarını yaparlar:

- a) Hakem “BAŞLA” (START) komutu verdikten sonra veya bir önceki sporcu istasyondan ayrıldıktan sonra, sonraki sporcu on (10) saniye içinde istasyona girer;**
- b) Sporcu iki ayağı da istasyon sınırları içinde olacak şekilde ayakta yerini alır, tüfeğini doldurur, HAZIR (READY) pozisyonuna geçer, o istasyonda gereken sıra ile plaklarını ister,**
- c) Sporcu en kısa süre içerisinde bir sonraki tek ya da çift plağını, atış yapmak üzere ister;**
- d) Gerek Sıralama Serilerinde, gerekse Final Serilerinde sporcu istasyona girdikten sonra, gereken düzende plakları isteyip atış yapması için azami 30 saniye süre tanınmıştır;**
- e) Sporcu iki çift atış yapıyorsa ve ilk çift atışı normal bir şekilde yaptıktan sonra ikinci çift atışı yapmak istediğinde olağandışı bir durum meydana gelirse (görünür bir aksaklık, arıza, hedef olmaması vb.), sporcuya ikinci çift atışı yapmak için 15 saniye süre verilecektir.**

f) Sıralama serileri esnasında hazırlık süre sınırlamaları Hakem tarafından kontrol edilir. Finaller öncesi baraj atışlarında ve Finaller sırasında ise atanmış olan Hakem tarafından kontrol edilen elektronik zamanlama cihazı tarafından yönetilir .

g) Zaman tutucunun zamanlama cihazını kullanma konusunda yeterli deneyime sahip olması gerekir.

9.9.2.2 Sıralama Serilerinde Plak Atış Sırası

Her plağa sadece bir (1) atış yapılabilir

İSTASYON	PLAK	SIRA
1	Tek	Yüksek
	Çift	Yüksek-Alçak
2	Tek	Yüksek
	Çift	Yüksek-Alçak
3	Tek	Yüksek
	Çift	Yüksek-Alçak
4	Tek	Yüksek
	Tek	Alçak
5	Tek	Alçak
	Çift	Alçak-Yüksek
6	Tek	Alçak
	Çift	Alçak-Yüksek
7	Çift	Alçak-Yüksek
4	Çift	Yüksek-Alçak
	Çift	Alçak-Yüksek
8	Tek	Yüksek
	Tek	Alçak

9.9.2.3 Sekizinci İstasyona Özel Prosedürler

Seri sporcuları 8. istasyona gelince, yaklaşık beş (5) metre geride bekleyen Hakemin arkasında atış sıralarına göre ve 8. İstasyon merkezinden 4. İstasyon merkezine doğru

uzanan hayali bir çizgi üzerinde bir sıra oluştururlar. Hakemin “BAŞLA” (START) komutuyla sırası gelen her sporcu:

a) Yüksek Kule plağı için yerini alır;

b) Tüfeğine sadece bir (1) fişek doldurur;

c) HAZIR (READY) pozisyonuna geçer;

d) Plak ister; ve

e) Yüksek Kuleden atılan plağa atışını yapar. Daha sonra saat yönünde döner (sağa, plakların uçuş hattı tarafına doğru):

f) Alçak Kule plağı için yerini alır;

g) Tüfeğine sadece bir (1) fişek doldurur;

h) HAZIR (READY) pozisyonuna geçer;

i) Plak ister;

j) Alçak Kuleden atılan plağa atışını yapar; ve

k) Son atışın sonucu da belirlenince, sporcu istasyondan ayrılıp atışını bekleyen sporcuların sırasının sonuna gidip onların atışlarını bitirmesini bekler. Atışını tamamlayan her sporcu aynı bekleme düzenini uygular.

9.9.2.4. Fişek Doldurma Sırası

a) 8. İstasyonda hem yüksek kule hem de alçak kule plakları için tüfeğe sadece bir (1) fişek doldurulur;

b) İki (2) tek plağa atış yapılacak olan 4. istasyonda, ilk tek plağı istemedenden önce (2) iki fişek doldurulur;

c) İki (2) tek plağın atılması gereken 4.istasyonda, eğer sporcu ikinci namluyu doldurmayı unutursa; ilk atışı istedikten ve/veya buna atış yaptıktan sonra tüfeğini açıp kolunu kaldırıp hakemden tüfeğini doldurmak için izin istese de plak “MANKE” (LOST) olarak kabul edilir;

d) Atışa ara verilme durumunda, tüfek derhal kırılır ve fişekler boşaltılır;

e) Hiçbir sporcu, tüfeğini kırıp boşaltmadan, arkasını dönüp istasyondan çıkamaz.

9.9.2.5 Deneme Plakları

Seri atıcıları, hem yüksek kuleden hem de alçak kuleden birer nizami plak fırlatılışını aşağıdaki durumlarda görebilirler:

a) 1.istasyonda, her müsabaka günü ilk seri başlamadan hemen önce;

b) Hakem, tek atışta iki kez üst üste “GEÇERSİZ” “NO TARGET” derse , Sporcu o kuleden bir (1) deneme plağı atılmasını isteyebilir. Hakem, çift atışta iki kez üst üste “GEÇERSİZ” “NO TARGET” derse, Sporcu, “GEÇERSİZ” olan hedefe ateş etmemiş ise veya “GEÇERSİZ” olan çift hedefe her ikisine veya birine ateş edilmemişse, bir (1) deneme çift hedefi atılmasını isteyebilir.

c) Sporcunun hatası olmayan bir teknik arıza nedeni ile atışa beş (5) dakikadan daha uzun bir süre ara verilirse, müsabaka başlamadan önce seri sporcularına, her kuleden birer (1) adet plak atışı gösterilir.

9.9.2.6 Poligonlarda Nişan Alma

Yüzleme ve Nişan talimleri:

a) Hakem “BAŞLA” (START) komutunu verdikten sonra, sadece İstasyon No:1’de yapılabilir. Sporcu (belirlenen zaman sınırlaması içinde) tüfeğini doldurduktan sonra ve atıştan evvel tüfeğini omuzlayarak birkaç saniye için hem tek hem de çift plaklar için nişan talimi yapabilir;

b) Sporcu, sonrasında plağı/plakları istemeden önce “HAZIR” (READY) pozisyonunu alır; ve

c) Serinin başlamasından önce bir sporcu hiç bir başka istasyonda tüfekli ya da tüfeksiz olarak yüzleme ve nişan talimi yapamaz,

d)Ancak seri esnasında atış yapmayan sporcular, diğer sporcuları ve Hakemi rahatsız etmeden, başka bir sporcunun atışı esnasında elleriyle hedef takibi yapabilirler.

9.9.3 Plak Mesafeleri ve Yükseklikleri

a) Skeet Plak fırlatma makineleri, müsabaka başlangıcı öncesi kurallara uygun olarak ayarlanır (Plaklar 1inci ve 7inci istasyonların arkasında kulelerin ön yüzlerinden sakın hava şartlarında 68 metre (+/-1 m) mesafede olacak şekilde). Her müsabaka günü, ayarlar Jüri tarafından incelenir, onaylanır ve mühürlenir.

b) Tüm sporcular, antrenörler ve takım görevlileri, Jüri skeet ayarlarını inceleyip, onayladıktan sonra Skeet kulelerine giremezler (bkz.9.3)

c) Jüri üyeleri, müsabakanın başlamasından önce hedef ayarlarını incelerken, jüri tarafından izin verilmedikçe, tüm sporcuların, antrenörlerin ve takım yetkililerinin atış poligonuna girmeleri yasaktır.

d) Kullanılan poligon sayısına bağılı olarak, seriler Jüri gözetiminde yarışmanın başlamasından önce, mümkün olduğunca her poligona, serilerin eşit şekilde atış yapmasını sağlayacak şekilde planlanmalıdır.

9.9.3.1 Gayri Nizami Uçuş Yolu

Belirlenen açı, yükseklik ve mesafe haricindeki bir yoldan uçan her plak gayri nizami kabul edilir. Bir plak , mesafeyi geçmemesi durumunda da açı ve yükseklik haricinde ise düzensiz kabul edilmelidir.

9.9.4 Hazır Pozisyonu

Sporcu, plağı istemesi ile plağın çıkışı arasındaki süre zarfında aşağıdaki şekilde HAZIR pozisyonunda bekler:

- a) Her iki ayak tamamı ile atış istasyonu sınırları içinde;
- b) Tüfeği iki eliyle kavramış;
- c) Tüfek kundağı vücutla temas halinde; ve
- d) Tüfek kundağının ucu, doğru yerde duran Hakem tarafından rahatlıkla görülecek şekilde, ISSF işaret bandının üzerinde veya altında

9.9.4.1 İşaret Bandı

Tüfeklerin pozisyonunu kontrol etmekte Hakeme yardımcı olmak için ISSF Resmi İşaret Bandı atış yeleğine (dış giysiye) kalıcı olarak takılır.

9.9.4.2 ISSF Resmi İşaret Bandı özellikleri:

- a) 250 mm uzunluğunda, 30 mm genişliğinde, sarı renkli üzerinde ISSF logosu taşıyan ; ve
- b) Atış yeleğinin uygun tarafına kalıcı olarak sabitlenmiş olmalıdır. **Logonun soluk ve yırtık olmamasına dikkat edilmelidir.**

9.9.4.3 İşaret Bandı Kontrolü

a) Sporcular aşağıdaki 9.9.4.4 kuralında belirtildiği üzere işaret bandının doğru şekilde yerleştirilmesinden sorumludur. Jüri, müsabaka öncesi antrenman gününden başlamak üzere, arzu eden sporcuların bantlarını müsabaka öncesi kontrol etmek üzere bir kontrol servisi organize eder.

b) ISSF kurallarına uyulmasını sağlamak üzere Jüri müsabaka sırasında rastgele kontroller yapar ve bu kontroller sırasında kuralları ihlal etmiş olan sporcu diskalifiye edilir (bkz. Kural 9.16.5.1)

9.9.4.4 İşaret bandı yerinin doğruluğu aşağıdaki şekilde kontrol edilir:

a) Atış yeleğinin tüm cepleri boş olmalıdır;

b) Sporcu dik olarak sağ kolunu dik aç pozisyonunda tutarak (sağ elini kullanan sporcu) durur; alt kol yatay pozisyonda üst kol dikey pozisyonunda olmalıdır. Atış kolunun doğru aç pozisyonu özel bir aksesuar kullanılarak sabitlenir

c) TESTİ İKİ JÜRİ ÜYESİ YAPACAKTIR. Bir jüri üyesi sporcunun önünde durarak sporcunun omzunun aşağıda olup olmadığını kontrol etmeli, diğer jüri üyesi ise sporcunun yanında durarak dirseğin kalça hizasının üzerinde olup olmadığını kontrol etmelidir. Sporcu sadece omzunu gevşetip kolunu 90 derece bükmelidir.

d) Görevli jüri, atış işaretleme bandının dirsek noktasının hemen altında, doğru konumda olduğundan emin olacaktır.

e) Daha sonra işaret bandının her iki ucuna birer ISSF mühürü yerleştirilmelidir.

f) Gayri nizami bantların düzeltilmesi istenir ve sporcunun yarışmasına izin verilmeden önce tekrar kontrole tabidir

g) Atış yelekleri, üzerinde yeleğin oturmasını sağlamak için ayarlanabilir herhangi parça (bant, çekilebilir lastik, elastik bant vs) olacak şekilde üretilmezler.

h) Skeet atış yeleği, hiçbir şekilde esnek kumaştan yapılmamalıdır. Esnek kumaştan yapılmış skeet atış yelekleri yasaktır.

9.9.5 GENEL KURALLAR

9.9.5.1 Plak Reddi

Bir sporcu aşağıdaki durumlarda plağı reddedebilir:

a) Plak uygun zamanda fırlatılmamış ise;

b) Bir “ÇİFT” (“DOUBLE”) plak atışında her iki plak eşzamanlı fırlatılmadı ise;

c) Hakem sporcunun plakları istedikten sonra harici bir nedenle görünür şekilde rahatsız edildiğini onaylarsa,

d) Hakem, plağın yanlış yol izlediğinden dolayı gayri nizami olduğuna kanaat getirir ise. Sporcunun İzleyeceği Prosedür

Plağı reddeden bir sporcu, tüfeğini açıp kolunu kaldırarak bunu belirtmelidir. Sonrasında Hakem kararını bildirir.

9.9.5.2 “GEÇERSİZ PLAK” (NO TARGET)

a) Aşağıdaki kurallara göre fırlatılmamış olan bir plak “GEÇERSİZ PLAK”(NO TARGET)’tır;

b) Bir plağın “GEÇERSİZ PLAK” (“NO TARGET”) olduğu kararının verilmesi her zaman Hakemin sorumluluğudur;

c) Hakem tarafından “GEÇERSİZ PLAK” (“NO TARGET”) olarak bildirilen bir plak, vurulup vurulmadığı sonucuna bakılmaksızın tekrar edilir;

d) Hakem plağın “GEÇERSİZ PLAK” (NO TARGET) olduğunu sporcu atışını yapmadan önce bildirmeye çalışmalıdır. Bununla birlikte, Hakemin “GEÇERSİZ PLAK” (NO TARGET) deyişi atış anında ya da atıştan hemen sonra gerçekleşse bile, Hakem kararı geçerlidir ve bu durumda plak veya plaklar “VURUŞ” olup olmadığı sonucuna bakılmaksızın tekrar edilir.

9.9.5.3 Sporcu atışını yapmış olsa bile, aşağıdaki durumlarda “GEÇERSİZ PLAK” ya da “

GEÇERSİZ PLAKLAR” (NO TARGET(s))

a) “KIRIK” plak çıktığında;

b) Yarışma öncesi antrenman ve müsabakada kullanılan nizami plaklardan tamamen farklı renkte plak fırlatılmış ise;

c) “Tek” atış durumunda iki (2) plak fırlatılmış ise;

d) Yanlış kuleden plak fırlatılmış ise

e) Sporcunun “HAZIR” (READY) pozisyonu hatalı ve aynı seride daha önce bu konuda uyarı almamış ise;

f) Hakem sporcunun ilk kez zaman aşımı ihlalini belirlediğinde **sarı kartla uyarıda bulunur**

g) Hakem, sporcunun aynı seri içinde ilk ayak hatasını belirlediğinde **sarı kartla uyarıda bulunur**;

h) Hakem, sporcunun plak istedikten sonra herhangi bir dış etkenden açık olarak rahatsız edildiğine kanaat getirirse;

i) Herhangi bir sebepten dolayı Hakem, plağın “VURUŞ, “MANKE” ya da “GEÇERSİZ PLAK” olduğuna karar veremez ise; bu durumda son kararını açıklamadan önce yardımcı hakemlere danışmalıdır.

j) Sporcu, kabul edilir bir tüfek ya da fişek arızası yaşıyorsa;

k) Sporcu plak istemeden önce istemsiz bir atış yaparsa, Hakem sporcuyu uyarır, ancak bu durum aynı seride ikinci kez veya daha fazla tekrarlanırsa plak(lar) “MANKE” ilan edilir.

9.9.5.4 Sporcu atışını YAPMADAN önce, aşağıdaki durumlardan birinin oluşması durumunda “GEÇERSİZ PLAK” (NO TARGET) kararı verilir:

- a) Plak, sporcunun istemesinden önce çıkarsa;
- b) Plak üç (3) saniyelik süre aşıldıktan sonra fırlatıldı ise;
- c) Plak uçuşu gayri nizami ise;
- d) Kabul edilir bir tüfek ya da fişek arızası söz konusu ise

9.9.5.5 “ÇİFT” (“DOUBLE”) atışlarda GEÇERSİZ plaklar için ilave kurallar

Aşağıdaki durumlarda, her iki atışın sonucunu belirlemek için, her iki plak da “GEÇERSİZ” (“NO TARGET”) olarak ilan edilir ve çift atış tekrarlanır:

- a) İki plaktan herhangi biri gayri nizami ise (Nota bakınız);
- b) “ÇİFT” atışlarda tek plak fırlatılmış ise;
- c) İlk atışta her iki plak da kırılır ise (herhangi bir istasyonda, sporcunun böyle bir durumu tekrarlamaya en fazla iki (2) hakkı vardır. Üçüncü kez tekrarlandığında, ilk atış “VURUŞ” ikinci atış ise “MANKE” ilan edilir);
- d) Vurulan ilk plağın parçaları diğer plağı kırar ise;
- e) Plaklar çarpışır ise;
- f) Sporcu, kabul edilir bir tüfek ya da fişek arızası yaşadığından ilk atışını yapamaz ise; veya
- g) Her iki atış da eş zamanlı ateşlendi ise

Not: Sporcu atış yapmadan önce, atış esnasında veya hemen atıştan sonra, Hakem “GEÇERSİZ” plak bildiriminde bulunmamış ve atış yapılmış ise; sadece Çabuk Çıkış, Yavaş Çıkış, Farklı Yönde Çıkış şeklinde gayri nizami plak iddiasına izin verilmez. Eğer atış yapılmış ise sonucu kayda geçer.

9.9.5.6 “MANKE” (LOST) Plak

Aşağıdaki durumlarda, plak/lar “MANKE” (LOST) ilan edilir;

- a) “VURUŞ” değil ise;
- b) Vurulması gereken sınırlar dışında “VURUŞ” gerçekleşti ise;
- c) Belirgin bir parça kopmadan sadece toz çıkar ise;
- d) Sporcu, geçerli bir neden olmaksızın, istemiş olduğu nizami plağa ateş etmez ise;
- e) Sporcu, emniyeti açmadığı ya da tüfeği doldurmadığı için atış yapamadı ise;

- f) Tüfek ya da fişek arızası durumunda, Hakem tüfeği incelemenden önce sporcu tüfeğini açar ya da emniyet düğmesine dokunursa;
- g) Sporcu, aynı seri içinde üçüncü defa veya daha fazla tüfek ya da fişek arızası yaşıyorsa;
- h) Sporcu gayri nizami “HAZIR” (READY) pozisyonu sergiliyorsa ve daha önce aynı müsabakada bu konuda uyarı (SARI KART) aldı ise (kural 9.16.4);
- i) Sporcu, ayak pozisyonu kuralını ihlal etmiş ve aynı müsabakada bu konuda bir kez uyarı (SARI KART) almış ise (kural 9.15.4);
- j) Sporcu, izin verilen zaman sınırını ihlal etmiş ve aynı müsabakada bu konuda bir kez uyarı (SARI KART) almış ise (kural 9.15.4);
- k) Tek atışlarda, sporcu plak istedikten sonra, plak çıkmadan istem dışı ateş etmişse. plak manke ilan edilir. Ayrıca Sporcu uyarı alır (Sarı Kart) ,Aynı serideki ikinci kez veya daha fazla istem dışı atış olduğunda da plak “MANKE” ilan edilir.

9.9.5.7 Çift atışlar için ilave “MANKE (LOST) plak kuralları

Çift plaklar atılırken ilave olarak aşağıdaki kurallar da uygulanmalıdır:

- a) Bir sporcu plağı istedikten sonra, geçerli bir neden olmaksızın nizami bir çift atışın ilk atışını yapamaz ise, plakların atış sonucu “MANKE” ve “MANKE” olarak ilan edilir;
- b) Bir sporcu plağı istedikten sonra, geçerli bir neden olmaksızın nizami bir çift atışın, ikinci atışını yapmaz ise; ilk plak vuruş durumuna göre kaydedilir, ikinci plak ise “ “MANKE” ilan edilir;
- c) Sporcu, ilk plağı kaçıır ve ilk fişegi ile yanlışlıkla ikinci plağı (ters plağı) vurursa; İlk plak “MANKE” ilan edilip, sadece ikinci plağın sonucunu belirlemek için çift atış tekrar edilir. Sporcu tekrarlanan çift atışlarda her zaman her iki plağa da atış yapmak zorundadır;
- d) Plak istendikten sonra ama plaklar görünmeden önce, sporcu istem dışı atış yaparsa; ilk plak “MANKE” ilan edilip, sadece ikinci plağın sonucunu almak için çift atış tekrar edilir. Sporcu tekrarlanan çift atışta her iki plağa da atış yapmak zorunluluğundadır. Aynı serideki ikinci ve müteakip istem dışı atışlarda plaklar “MANKE” ve “MANKE olarak ilan edilir ve Hakem “UYARI” (Sarı Kart) verir;
- e) Bir çift atışta, sporcu ilk plağı kaçıırsa ve kabul edilir bir nedenden dolayı meydana gelen bir arıza yüzünden ikinci plağa atış yapamazsa; ilk plak “MANKE” ilan edilip, sadece ikinci plağın sonucunu belirlemek için çift atış tekrar edilir. Sporcu, tekrarlanan çift atışta her iki plağa da atış yapmalıdır; veya
- f) Bir çift atışta, sporcu ilk plağı vurursa ve kabul edilir bir nedenden dolayı meydana gelen bir arıza yüzünden ikinci plağa atış yapamazsa; ilk plak “VURUŞ” ilan edilip, sadece ikinci

plağın sonucunu belirlemek için çift atış tekrar edilir. Sporcu, tekrarlanan çift atışta her iki plağa da atış yapmalıdır.

g) Nizami bir çift plak ters sırada vurulursa, her ikisi de “MANKE” ilan edilir.

9.9.5.8 Sıra Harici Atış

Sporcu sırası dışında atış yaparsa, skoru kayıt edilir ve kendisine UYARI (Sarı Kart) verilir. Bu hareket aynı seri içinde tekrar ederse, atışı / atışları MANKE olarak kaydedilir, durum Jüriye bildirilir. Bu durumda sporcu DİSKALİFİYE (Kırmızı Kart) edilebilir.

9.10 MÜSABAKA YÖNETİMİ

9.10.1 Atış Programı

a) Müsabaka başlamadan bir gün önce yapılan Teknik Toplantıda alınan tam başlama saati, seriler, sporcuların yerleri ve poligon programları kararları, toplantıyı müteakip en geç iki saat içinde sporcular ve takım yetkililerine bildirilmelidir;

b) Yarışma öncesi antrenman gününden bir gün önce, en geç saat 18:00'e kadar bütün sporcu ve takım yetkilileri, atış programları konusunda bilgilendirilmelidir;

c) Herhangi bir nedenden dolayı atış programında yapılacak bir değişiklik, Takım Kaptanlarına derhal bildirilmelidir. Bu bildiri, ana ilan tahtasına ve poligon puan tahtasına asılmalı, ve katılan takımlara dağıtılmalıdır.

9.10.1.1 Bir Sporcunun Değiştirilmesi

Müسابakada atış yapmış bir sporcu çekilmek durumunda kaldığında, yerini başkası alamaz. Bu kural birkaç bölümden oluşan veya bir kaç gün süren müsabakalarda da uygulanır.

9.10.1.2 Program Kesintileri

Atışlar bir kez başladıktan sonra, emniyet nedenleri, teknik arıza, kötü ışıklandırma, aşırı kötü hava şartları ve müsabaka kalitesini kötü etkileyebilecek programdaki zorunlu ertelemeler dışında, müsabakaya ara verilmeden devam edilir. Kuvvetli bir yağmur, fırtına sis veya şimşek durumunda **teknik delegenin onayı ile sadece jüri başkanı müdahale edebilir, Acil durumlarda, görevli jüri, Jüri Başkanı veya Teknik Temsilci nihai kararı verene kadar atışları geçici olarak durdurabilir.**

9.10.2 Grup Oluşturmak

9.10.2.1 Grupların Oluşturulması

- a) Her grup, altı (6) sporcudan oluşturulur, ancak, kurallar eşit bölünmeye olanak vermeyecek ise farklı sayıda sporcu olabilir, ve
- b) Beşten (5) az kişiden oluşan takımlara izin verilmez, ancak bir sporcu Seri başlangıcından önce “NAMEVCUT” (ABSENT) olarak ilan edilirse, veya bir sporcu herhangi bir sebeple son dakikada çekilmek zorunda kalırsa, **veya organizasyon komitesi yedek sporcu sağlayamadığı durumlar istisnadır.**

9.10.2.2 Yedek Sporcular (TAMAMLAYICILAR:)

- a) Organizasyon Komitesi, eksik sporcusu olan gruplarda gerektiği zaman atış yapabilecek yetkin yedek sporcular bulundurmalıdır:
- b) Bir grupta kura ile çekilmiş beş (5)den az sporcu var ise, grup müsabık olmayan ancak yeterli standartta atış yapabilen sporcular ile tamamlanır;
- c) Teknik delege'nin onayı ile Organizasyon Komitesi sadece beş (5) sporcusu olan grupları yedek sporcular ile tamamlayabilir.
- d) Bu yedek sporcuların puanları devamlılığı sağlamak için diğer sporcuların puanları gibi resmi puan tablosunda işaretlenir. Ancak, isim ve milliyetleri listelenmez.
- e) Yedek sporcular, asıl ekiple aynı cinsiyette olmalıdır.**

9.10.2.3 Grupların Kuralları

- a) Sıralama Serileri için kura çekimlerinde, aynı grupta aynı ülkeden bir (1)'den fazla sporcu olmayacak şekilde ayarlanmalıdır (Dünya kupası Finalleri ile Olimpiyat Oyunları'nda gerektiği durumlar hariç);
- b) Sporcuların yerleştirilmesi ve grup içindeki yerlerini belirlemek için yapılacak kura çekilişleri Jüri denetiminde yapılır. Bu işlem, bu amaca uygun bir bilgisayar programı ile yapılabilir; ve,
- c) Poligonların rastgele dağılımı ve serilerin dağılımı Jüri denetiminde yapılmak zorundadır.

9.10.2.4 Grup Ayarlamaları

Jüri, Teknik Delege/lerin onayını aldıktan sonra, Organizasyon Komitesi ile birlikte grup çekiliş kurallarına (9.11.2.3) uygun olarak grup kurallarını ayarlar.

9.10.2.5 Atış sırası

Jürinin denetimi altında, grupların atış sırası ve grup içindeki atıcıların atış sırası her gün Organizasyon Komitesi tarafından değiştirilir. Atış sırası değişimleri, Jürinin onaylayacağı şekilde ya gruplar ters düzen çevrilerek, ya da ikiye bölünerek yapılır. Bir (1) günlük müsabaka olması durumunda Jüri'nin izni ile gruplar içindeki atış sırası, seriden seriye değiştirilebilir.

SKEET 2 GÜNLÜK YARIŞMA

1. Gün: 1,2,3,4,5,6

2. Gün: 6,5,4,3,2,1

SKEET 3 GÜNLÜK YARIŞMA

1. Gün: 1,2,3,4,5,6

2. Gün: 6,5,4,3,2,1

3. Gün: 4,3,2,1,6,5

TRAP 2 GÜNLÜK YARIŞMA

1. Gün: 1,2,3,4,5,6

2. Gün: 4,3,2,1,6,5

TRAP 3 GÜNLÜK YARIŞMA

1.Gün: 1,2,3,4,5,6

2.Gün: 4,3,2,1,6,5

3.Gün: 6,5,4,3,2,1

9.10.2.6 Namevcut Sporcu

Bir sporcu, puan cetvelinden ismi kontrol edildiğinde mevcut değilse, Hakem, bir (1) dakika içinde üç (3) kez sporcuyla sırt numarası ve ismi ile yüksek sesle çağırır. O dakikanın içinde ortaya çıkmaz ise, Hakem sporcuyla "NAMEVCUT" (ABSENT) ilan eder. Bu sporcunun, artık o seride atış yapmasına izin verilmez ve seri onsuz başlar.

9.10.2.7 Namevcut Sporcu için Telafi Serisi

a) "NAMEVCUT" ilan edilen sporcu, yapması gereken seri atışı bitmeden, Baş Hakem'e şahsen başvurup, kaçırdığı seriyi atmak için izin istemelidir. Bunu yapmayan sporcu müsabakadan diskalifiye edilebilir;

b) Bunun üzerine sporcu, Baş Hakem tarafından karar verilen bir zaman ve poligonda, yapacağı telafi serisi atışından vurmuş olduğu son üç (3) atıştan üç (3) puan kesilerek atış yapmasına izin verilir, mümkünse sporcu, asıl serisinde kullanılan poligonda atış yapmalıdır.

9.10.2.8 İstisnai Durumlar

Bir sporcunun, müsabakaya gecikmesi veya serisi bitmeden Baş Hakeme şahsi başvuramaması durumunda ve gecikmenin elinde olmayan sebeplerden olduğu ispat edilirse, Jüri genel atış programını bozmadan, ne zaman mümkün olur ise sporcuya, atışını yapma şansı tanınmalıdır. Bu durumda, Baş Hakem ne zaman ve nerede atış yapması gerektiğini belirler ve ceza kesintisi yapmaz.

9.10.2.9 Jüri başkanı, bir sporcunun sağlık durumunun kontrol edilmesi için atışlara ara vermesine karar verebilir ve ardından katıldığı yarışmanın aynı gününde veya ertesi gününde telafi atışı yapmasına izin verebilir. Mümkünse, telafi atışlarını aynı atış poligonunda ve sporcunun durmak zorunda kaldığı aynı istasyondan başlatmak gerekir, Jüri başkanı, kararını vermeden önce sporcunun sağlık durumuyla ilgili olarak sahada bulunan sağlık görevlilerine danışabilir, ceza kesintisi yapmaz.

9.11 ARIZALAR

9.11.1 Arızanın tanımı

Düzgün doldurulmuş bir silahın tetik çekildiğinde ateş almaması (mekanik arıza ya da tekleme), ya da kapsül vurulduğunda içindeki fişegin içindekileri boşaltamaması, ya da bir tetiğin ya da çift tetikli bir silahta tetiklerin istem dışı çekilip aynı anda ateş alması ARIZA (MALFUNCTION)olarak kayda geçmelidir.

9.11.1.1 İzin Verilen Arıza Sayısı

Her sporcunun tüfek veya fişegini değiştirmiş olsa da, olmasa da, bir seri içinde, azami iki (2) arıza hakkı vardır.

a) Aynı seride oluşabilecek iki arızadan sonra nizami plak atışında olabilecek sonraki arızalarda, sporcunun atışını yapmış ya da yapmamış olmasına bakılmaksızın “MANKE” (LOST) plak verilir;

b) Bir arızadan sonra, hakemin sporcu ile silahın onarımı konusunda mutabık kalması durumunda , Arızalı tüfekler kurallarına göre işlem yapılabilir (bakınız Kural 9.11.4.1)

c) Bireysel yarışmalarda Finaller sırasındaki arızalar için (bkz. Kural 9.17.6)

d) Karma Takım yarışmalarındaki arızalar için (bkz. Kural 9.18.4.17)

9.11.2 Namlu Seçimi

Çift namlulu tüfek kullanan sporcuların, her seri öncesi Hakeme aksini bildirmez ise, ilk atışını alt namludan (çiftelerde ise sağ namludan) yaptığı var sayılır.

9.11.3 Arıza Durumunda İzlenecek yol

Tüfek ve fişekten oluşan arıza durumunda kararlar Hakem tarafından verilir.

9.11.3.1 Herhangi bir nedenden dolayı kontrolsüz ateşleme durumunda, sporcu:

a) Silahını plak uçuş hattında tutmak zorundadır;

b) Silahını açmamalıdır;

c) Emniyet kilidini ellememelidir;

d) Eğer kendisinden istenirse, kontrol edilmek üzere silahını güvenli bir şekilde Hakeme vermelidir; ve

e) Hakemin sorularına cevap vermelidir.

Not: Sporcu, Hakemden silahını teslim aldıktan sonra, kontrol etmekle sorumludur

9.11.3.2 Aşağıdakiler, arıza olarak değerlendirilmez:

a) Silah mekanizmasına, sporcu tarafından yanlış bir müdahale hali;

b) Fişğin doğru namluya sürülmemiş olması; ya da

c) Sporcuya isnat edilebilecek herhangi bir hata

9.11.3.3 Mühimmat Arızaları (KontROLSÜZ ATEŞLEME)

Mühimmat arızaları konusundaki kararlar Hakem tarafından verilir.

Aşağıdaki maddeler, ateşleme iğnesinin izinin bariz olduğu durumlarda, mühimmat arızası olarak değerlendirilirler:

a) Barut haznesi ateş almaz ise;

b) Sadece kapsül ateşlenirse;

c) Barut haznesi doldurulmamış ise; ya da

d) Fişek parçaları namlunun içinde kalırsa.

e) Yanlış çaplı fişekler arızalı olarak değerlendirilemezler.

(20 ya da 16 çaplı bir fişğin 12 kalibre tüfek içinde kullanılması tehlikeli olup, aynı zamanda emniyetsiz silah kullanımından dolayı sporcuya ceza uygulanması söz konusu olabilir)

9.11.4 Arızaların Bildiriminden Sonra Yapılacak İşlemler

9.11.4.1 Arızalanan Tüfekler

Arızalanan tüfekler ile ilgili kararlar Hakem tarafından verilmelidir Bir tüfek aşağıdaki durumlarda arızalı kabul edilir:

a) Ateşlenemezse;

b) Sporcu aynı seri içinde iki (2) kez tüfek ya da fişek arızası yaşamış olması durumunda Hakemden değiştirme için izin isterse;

c) Mekanik bir arıza durumunda boş fişegi fırlatmazsa;

d) Tüfegi kullanılamayacak hale getiren diğer sebepler gerçekleşirse.

9.11.4.2 Hakem, çalışmayan tüfegin ya da tüfekteki ya da fişekteki arızanın sporcunun hatası olmadığına karar verir ise ve tüfek yeterince kısa sürede onarılmayacak durumda ise, sporcu, “ARIZALI” (DISABLED) ilan edilen tüfegini üç (3) dakika içinde bir başka onaylanmış silahla değiştirebilir.

9.11.4.3 Sporcu, Hakemden izin alarak seriden ayrılabilir ve Baş Hakemin belirleyeceği zamanda ve **herhangi bir ceza olmaksızın** seriden kalan plaklarını tamamlar.

9.11.5 Telafi Serisini (Make-up Round) Tamamlama Yöntemi

9.11.5.1 Trap

Kendisine bir zaman dilimi tahsis edilmiş sporcu kesintiye uğramış aynı poligon ve aynı şema ile , atış yapacağı istasyonun gerisinde durur, kendisine üç (3) plak gösterilir, sonrasında ise Hakem “BAŞLA” (START) komutu verir. Sonrasında sporcu istasyona ilerleyip normal şekilde atışını yapar. Müteakiben, kalan istasyonlarda serisini tamamlamak üzere atışına devam eder. **Hakem, sporcunun tek başına atış yapacağı göz önünde bulundurarak, izin verilen hazırlık süresini dikkate almalıdır.**

9.11.5.2 Skeet

Sporcuya ilk kesintiye uğrayan istasyonda atış yapılacak yer ve süre tahsis edildikten sonra atış yapacağı istasyonun gerisinde durur, kendisine standart yüksek ve alçak kule plağı gösterilir sonrasında ise Hakem “BAŞLA” (START) komutu verir. Sonrasında sporcu istasyona doğru ilerleyip normal şekilde atışını yapar. Müteakiben, kalan istasyonlarda serisini tamamlamak üzere atışını yapar. **Hakem, sporcunun tek başına atış yapacağı göz önünde bulundurarak, izin verilen hazırlık süresini dikkate almalıdır.**

9.11.5.3 Telafi Serisi (Puanlama Sertifikasyonu)

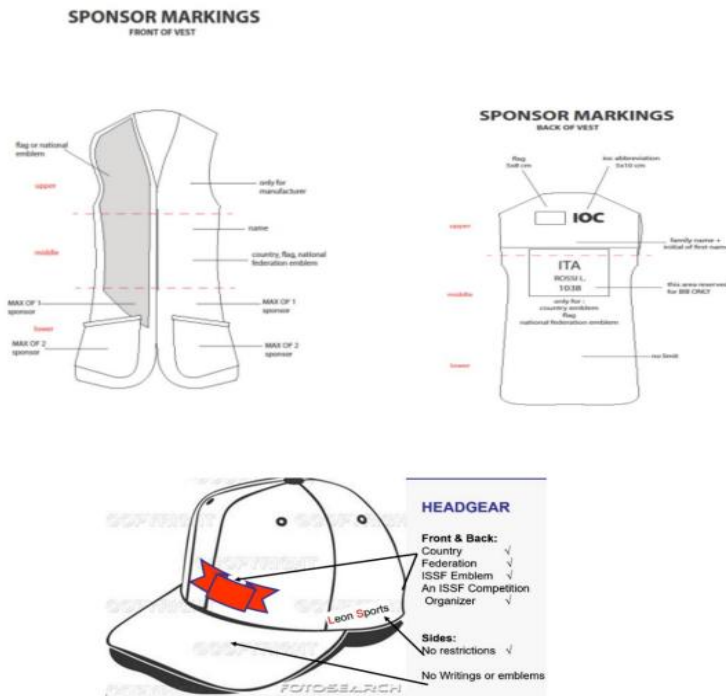
Hakem, telafi serisi sonuçlarının ve kesintiye uğrayan asıl seri atış sonuçlarının doğru bir şekilde toplanmasını sağlar, puan kartı sporcu ve hakem tarafından imzalanarak RTS Ofisine teslim edilir.

9.12 MÜSABAKA KIYAFET VE EKİPMAN

Ayrıca bkz. GTR (ISSF Kıyafet Yönetmeliği)

9.12.1 Sporcunun Kıyafeti

- a) Kadınlar ve erkekler spor pantolon, eşofman ve ceket; ve kadınlar benzer spor bluzlar/elbiseler giyebilir. Kot pantolon ve benzeri pantolon giyilmesi **ile şeffaf ve saydam giysiler** yasaktır;
- b) Açık burunlu ya da açık topuklu ayakkabılar, sandaletler / terlikler ve benzeri ayakkabılara izin verilmez;
- c) **Çıplak ayakla veya sadece çorapla çekim yapmak yasaktır.**
- d) Diz kapağından ortasından 15 cm den daha kısa olmayan etek ve şortlara izin verilir;
- e) Kol boyu 10 cm den kısa ya da kolsuz; gömlek, tişört ve benzeri giysiler giyilemez; ve
- f) Kamuflej renkli kıyafetlerin giyilmesi yasaktır.
- g) **Spor görünümü vermeyen her türlü giyim, ayakkabı veya aksesuar yasaktır ve ekipman kontrol jürisi tarafından kontrol edilmelidir**
- h) **Pille ısıtılan giysiler: Sporcuların ekipman kontrol jürisinin onayı ile pille ısıtılan giysiler kullanmasına veya giymesine izin verilir.**
- i) **ISSF müsabakaları sırasında tüm sporcular, kolsuz veya kollu bir atış yeleği giymek zorundadır. Uzun kollu, mühimmatı saklamak için yan cepleri olan ve (ISSF kıyafet yönetmeliği) uygun olan bir gömlek.**



9.12.2 Sırt Numaraları (BIB numaraları)

Sırt numaraları tüm sporcular tarafından aşağıda belirtilen şekilde takılmalıdır:

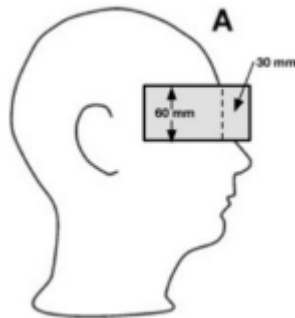
- a) Sırtta ve belin üstünde;
- b) Yarışma öncesi antrenman ve müsabaka sırasında her zaman;
- c) Sırt numarası olmayan sporcu müsabakaya başlayamaz ve devam edemez; ve
- d) Sırt numarasında, verilen numara mümkün olduğu kadar büyük görünmeli ve rakam yüksekliği 20 mm den daha küçük olmamalıdır.
- e) Yarış numarası, tercihen dört köşesinden olmak üzere, atış yeleğine sağlam bir şekilde sabitlenmelidir.

9.12.3 Milli IOC Kimliği

Sporcunun ülkesinin, Uluslararası Olimpiyat Komitesince belirlenen kısaltması ve soyadı ile adının ilk harfi Latin harfleri ile, en dıştaki giysinin omuz bölgesinde sırt numarasının üzerinde sergilenmelidir (IOC ülke kısaltması en üstte). IOC ülke kısaltmasının sol tarafında milli bayrak bulunabilir.

9.12.4 Göz Siperliği

Şapka, kep, atış gözlüğü ya da kafa bandına ilişik, 60 mm den uzun olmayan yan göz siperliğinin (bir veya her iki tarafta) kullanımına sadece Yivsiz Tüfek sporcuları için izin verilmiştir. Yandan bakıldıklarında, siperlikler, alnın orta noktasının 30mm'den daha fazla ileriye geçmemelidir. Yan göz siperlikleri sadece plastik materyalden yapılabilir. Genişliği 30 mm'yi geçmeyen ön siperliğe izin verilmiştir. (Resim)



9.13 SINIFLANDIRMA, ZAMANLAMA VE PUANLAMA (RTS) YÖNTEMLERİ

Yivsiz Tüfek sınıflandırmasından, zamanlamasından ve puan işlemlerinden sorumlu olan Jüri üyesi, ISSF tarafından görevlendirilir.

9.13.1 RTS Ofisi (SEKRETERYA)

9.13.1.1 Müsabakadan ÖNCE RTS (SEKRETERYA)Ofisinin görevleri:

- a) Her seri için puan cetveli hazırlamak
- b) Doğru puan cetvelinin, doğru poligonda ve doğru seride hazır olmasını sağlamaktır.

9.13.1.2 Her seriden SONRA RTS (SEKRETERYA) Ofisinin görevleri:

- a) Puan cetvellerini alıp vurulan plakları kontrol edip sonuçları belirlemek;
- b) Skorları kayıt etmek;
- c) Skorlar geldikçe bekletmeksizin genel panoya asmak;
- d) Herhangi bir protestodan dolayı incelenmesi gereken bir skor, durum sonuçlanana kadar bekletilir, diğer skorlar panoya işlenir.

e) Müsabaka turları boyunca hakemler tarafından puan kartlarına kaydedilen tüm Olay Raporlarını ve resmi uyarıları (Sarı Kartlar) inceler ve müsabakanın kalan turlarında tekrarlanan ihlallerde olası puan kesintileri için hakemlere gerekli bildirimleri hazırlar

9.13.1.3 Her müsabaka gününün SONUNDA RTS (SEKRETERYA) Ofisinin görevleri:

- a) En kısa sürede resmi puanları toplamak;
- b) Ön sonuçları hatasız olarak hazırlayarak; basın, takım yetkilileri, Jüri ve Teknik Delege(ler)e dağıtımını sağlamak;
- c) Kesinleşmiş Final sonuçlarını derhal hazırlayıp, ilan etmek;
- d) Geçerli bir protesto süresinin bitimini takiben en kısa sürede doğru final sonuçlarını listelemek; İçeriğinde tam olarak soyadı, (kısaltma olmaksızın) tam isim, Sırt (BIB) numarası, Sporcunun ülkesinin resmi kısaltması belirtilmelidir;
- e) Organizasyon Komitesi, her plağın vuruş durumunu gösteren puan cetvellerini müsabaka bitimi sonuna kadar saklamak zorundadır.

f) Yarışmanın sonunda, yarışmaya ilişkin eksiksiz bir sonuç kitabı hazırlamalı ve bu kitap jüri tarafından imzalanıp onaylanmalıdır.

g) Sonuç kitabı, yarışmanın son gününün bitiminden itibaren en fazla 7 iş günü içinde TAF'a gönderilmelidir.

9.13.2 Puanlama Prosedürü

Trap ve Skeet atışları her poligonda bir seri içinde 25 atış üzerinden puanlanır.

- a) Organize edilen tüm müsabakalarda, bireysel puanlar her poligonda iki (2) ayrı kişi tarafından tutulmalıdır, bunlar genellikle Yardımcı Hakemlerdir;
- b) Bir kişi, resmi puan cetvelini tutmalıdır;
- c) İkinci kişi, Hakem tarafından yönetilen elektronik puan tabloları olmadığı zamanlarda, manuel puan tablosunu tutmalıdır.

9.13.2.1. Puan Tabloları

9.13.2.2 Elektronik Puan Tablosu olan Poligonlar

Hakem, elektronik puan tablosunun işleyişini ve sonuçların doğru olarak kayıt edildiğini kontrol etmelidir.

9.13.2.3 Yardımcı Hakem olarak İki (2) kişi aşağıdaki şekilde görevlendirilir:

- a) İlk kişi atış hattının yanında yardımcı hakem olarak görev yapmak ve, kalıcı resmi puan cetvelini yazmak üzere durur,
- b) İkinci kişi, atış hattının diğer yanında yardımcı hakem olarak görev yapmak üzere bulunur ve
- c) Resmi puan cetvelinin tutulması için üçüncü bir kişi görevlendirilebilir, bu durumda diğer iki kişi sadece yardımcı hakem olarak görev yapacaktır.

9.13.2.4 Görünür Puan Tablosu Hataları

Görünür puan tablosunda oluşan hatalı bir yazımı düzeltmek üzere Hakem, hangi aşamada olursa olsun atışı durdurup en kısa zamanda hatayı düzeltmek üzere gerekeni yapar. Herhangi bir sebeple, ekrandaki hata düzeltilemiyorsa yapılması gerekenler aşağıda belirtildiği gibidir:

- a) Resmi puan cetveli incelenir ve elektronik puan tablosundaki hata belirlenir;
- b) Sonrasında mümkünse derhal yedek bir manuel puan tablosuna geçilir, hatanın olduğu noktaya kadar puanlar işlenip atışa kalındığı yerden devam edilir;
- c) Manuel bir puan tablosunun bulunmadığı durumlarda, ikinci bir puan cetveli açılır, Baş Hakemin atayacağı yetkin bir kişi kontrolünde hataya kadar olan puanlar yazılır ve atışa kalındığı yerden devam edilir.

d) İki (2) puan cetvelinde kayıt altına alınan puanlar arasında fark olduğu görülür ise, Baş Hakem tarafından atanan kişi kontrolü altında olan puan cetvelinde yazılı olanlar doğru kabul edilir.

9.13.3. Manuel Puan Tablosu Olan Poligonlar

Elektronik skorboardda arıza olmadığı sürece müsabakalar sırasında manuel skorboard kullanılmasına izin verilmez. Manuel skorboard yedek olarak kullanılabilir.

Yardımcı Hakem olarak üç (3) kişi aşağıdaki şekilde görevlendirilir:

- a) İlk yardımcı hakem poligonun sağ veya sol yanında Yardımcı Hakemlik yapar ve manuel puan cetvelini tutar;
- b) İkinci kişi de poligonun diğer tarafında durur ve yardımcı hakem olarak görev yapar;
- c) Üçüncü kişi de atış hattının arkasında pozisyon alarak kalıcı resmi puan cetvelini tutar ve manuel puan cetvelinde gösterilen puanlamanın doğru kayıt edildiğini kontrol eder;
- d) Puan tutan yardımcı hakemler, puanları bağımsız olarak ancak yalnızca hakemin verdiği kararlarına uygun olarak puan cetveline veya tahtasına işaretler;
- e) Her serinin bitiminde, resmi puan cetvelleri RTS (SEKRETERYA) Ofisine iletilmeden önce, puanlar karşılaştırılıp resmi puan cetveline doğru işlendiği kontrol edilir;
- f) Tartışmalı puan farkları var ise, manuel puan tahtasındaki puan geçerli sayılır.

9.13.3.1 Puanların resmileştirilmesi

Bir seri tamamlandığında, tüm bireysel sonuçlar karşılaştırılıp sesli olarak okunur ve her sporcu ile Hakemin puan cetveline imza veya paraf atması ile puanlar onaylanmış olur, sonuçları kabul etmeyen ve itiraz niyeti olan sporcu puan kartını imzalamayabilir.

9.13.4 Sonuçlar ve Sıralamalar

9.13.4.1 Bireysel Yarışmalar

Resmi puan cetvellerinde, her sporcunun attığı seri sayısı ve puanı, puanlarının toplamı, finaller ve varsa baraj sonuçları, en yüksek skordan başlayarak aşağıya doğru sıralanarak okunaklı bir şekilde kaydedilir.

9.13.4.2 Geri Sayım Kuralı

Bu yöntem ile bozulan beraberlikler aşağıdaki şekilde kararlaştırılmalıdır:

- a) Son 25 atışlık seri puanları karşılaştırılmalıdır. Kazanan bu seride en yüksek puanı toplayan sporcudur;
- b) Beraberlik halen çözülüyor ise bir önceki seri sonuçları karşılaştırılır. Beraberlik bozulana kadar bu şekilde geriye dönük karşılaştırma yapılmaya devam edilir;
- c) Bütün seri atış puanları eşit ise, beraberlikleri çözecek “MANKE” atışı bulana kadar son serinin son plağından geriye doğru sayılmaya başlanır. (Gerekirse bir önceki seriye geçilir). Eğer berabere durumda olan sporcuların “MANKE” atışları aynı plaktaysa, beraberlik bozulana kadar geri sayım devam edecektir.

9.13.5 Takım Yarışmaları

- a) Tüm Sıralama serilerinde, her takım üyesinin puanları kaydedilip, takım üyelerinin değerlendirmeye alınan serilerindeki puanlarının toplamı takım skoru olarak en yüksekten aşağı doğru sırası ile yazılır. (Beraberlikler – bakınız kural 9.13.4.2)
- b) Bir üyesi diskalifiye edilen bir Takım, sonuç listesinde “DSQ” olarak sıralandırılır ve listelenir.

9.13.5.1 Takım Beraberlikleri (Hem Takım hem de Karma Takım için geçerlidir)

İki (2) ya da daha fazla takımın aynı puanda olması durumunda derecelendirme sıralaması, takımın üyelerinin son serideki toplam puanlarına göre bozulur; o seri de bozulamaz ise bir önceki seriye ve o sıralamada beraberlik bozulana kadar bakılır. Eğer beraberlik yine bozulmazsa (örneğin tüm serlerde takım üyelerinin toplam puanlarının aynı olması) beraberliklerin bozulmasına son seride son plaktan başlayarak takım üyelerinin toplam puanlarına göre geri sayımla karar verilir (eğer gerekirse, bir önceki son serideki son plak vs). Son plaktaki düşük toplam puanlı takım bir alt dereceyi alır.

Örnek:

TAKIM 1

- a) Sporcu: XXXXXXXXXXXXXXX0XXXXX0XXXX 23
- b) Sporcu: XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX0 24
- c) Sporcu: XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX0XXX0X 22

369 2nci

TAKIM 2

- a) Sporcu: XXXXXXXXXXXXXXX0XXXXX0XXXX 23

b) Sporcu: XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX0XX 24

c) Sporcu: XXXXXXXX0XXXXXXXXXXXXXXXXX0X0X 22

369 1nci

9.14 BERABERLİKLER VE BARAJ ATIŞLARI

9.14.1 Final Müsabakaları

Final müsabakalarında eşitlik olması durumunda, aşağıdaki Kurallar geçerli olacaktır:

9.14.1.1 Final atışları öncesindeki beraberlikler

a) 125 hedeflik Eleme aşamasından sonra, en yüksek sıralamaya sahip sekiz (8) sporcu, Kurallara göre Final için hak kazanacaktır.

b) 1 ila 8. Sıralar için herhangi bir eşitlik eşitlik bozma kuralı uygulanacaktır. Kesin ve çözülemeyen bir eşitlik durumunda ise (Shoot Off) baraj atışı yapılacaktır.

c) Finale kalan ilk sekiz sporcu, sıralamasına veya olası baraj atışlarına göre 1-8 arası yeni göğüs numaraları alacak ve Kurallara göre Finalde yarışacaktır.

d) 9.sıra ve altındaki bireysel berabere skorlar, Geri Sayım kuralına göre sıralanmalıdır. Mutlak bir eşitlik olması durumunda, sıralamalarının belirlenmesinde baraj atışı yapılacaktır. Aksi takdirde, berabere kalan sporcular aynı sıralamayı paylaşacak ve isimleri soyadlarına göre alfabetik sırayla listelenecektir

e) Minimum sıralama Puanı (MQS) veya Yalnızca Sıralama Puanları (RPO) için yarışan sporcuların sıralama yerlerini tahsis etmek için Kural 6.6.1.4)'ye bakın.

9.14.2 Baraj Atışları

9.14.2.1 Genel

a) Baraj atışlarının zamanı daha önce bildirilmedi ise, atış yapacak olan sporcular kişisel olarak ya da Takım Kaptanları kanalı ile, baraj atış zamanını öğrenmek üzere müsabaka ofisi ile temasa geçer;

b) Resmi başlama saatinde poligonda olmayan ve atış yapmaya hazır olmayan herhangi bir sporcu “NA MEVCUT” ilan edilecek ve baraj atışına katılmasına izin verilmeyecektir ve otomatik olarak baraj atışında en alt sırada yer alır.

c) Baraj atışındaki başlama pozisyonları, sıralama serileri sonucuna göre belirlenir (**ilk atışı en düşük dereceli sporcu yapar.**) Tam skorlu bir beraberlik veya geri sayım kuralı ile bozulamayacak aynı skorlu bir beraberlik durumunda, baraj atışlarındaki atış sırası kura ile belirlenir.

d) Birden fazla baraj atışında, önce alt konum baraj atışları yapılmalıdır;

e) Finale kalan sporcuların baraj atışı sonucu aynı ise, bu sporcular sıralamalarını belirlemek için beraberlik bozulana kadar baraj atışına devam etmelidir;

f) Finalde yer alamayan (**9. sıra ve altı**) aynı baraj atışı sonucuna sahip diğer sporcuların sıralamaları **sıralama yeri belirlenecek bir durum olmadığı sürece Geri Sayım kuralına göre belirlenmelidir;**

g) Mümkün olduğunca, bir Finalden önce beraberliği bozmak için baraj atışları, Final için kullanılacak poligon dışında bir poligonda yapılmalıdır;

h) Finallerden önceki baraj atışlarında, sıralama turlarında kullanılan standart plaklar kullanılmalıdır.

i) Finallerden önceki baraj atışları, mümkün olduğunca, normal atışlar tamamlandıktan sonra en fazla otuz(30) dakika içinde başlamalıdır .

9.14.2.2 Baraj Atışlarında Sporcunun Hazırlanma Süresi

a) Hakem “BAŞLA” (START) komutunu verdikten sonra, ya da bir önceki sporcu nizami plak atışını tamamladıktan sonra, sporcu Trap'ta istasyona yerleştikten sonra on iki (12) saniye içinde, Skeet'te on beş (15) saniye içinde pozisyon almalı, silahını doldurmalı ve hedefi veya çift hedefi istemelidir.

b) Baraj atışları esnasında hazırlık süresi görevlendirilen bir hakem tarafından kronometre ile kontrol edilmelidir. Bu zaman sınırlamasına uyulmaması durumunda ceza uygulanır.

9.14.2.3 Finaller Öncesi Baraj Atışı Prosedürleri (Trap)

a) Baraj atışı başlamadan önce, beş (5) istasyonun herbirinden sol ve sağ plaklar fırlatılır. Berabere kalan tüm sporcular 1. İstasyonun arkasında toplanacaklar, ve sıralama derecesine göre sıraya gireceklerdir (**sıralamada en düşük sıralamalı sporcu ilk atar**). 1. İstasyondan başlamak üzere nizami plaklara beraberlikler bozulana kadar aşağıdaki sıraya

göre atış yapmaya devam ederler: 1.istasyon sol plak, 2. İstasyondan sağ, 3. İstasyondan sol, 4. İstasyondan sağ, 5. İstasyondan sol; daha sonra tekrar 1. İstasyonda bu sefer sağ plaktan başlayarak bu şekilde devam eder;

b) İlk sporcu verilen komut üzerine 1. istasyona girer, tüfeğini doldurur ve yukarıda “a” şıkkında belirtilen şekilde plağa atış yapar.

c) Her plağa sadece bir kez atış hakkı verilmiştir, silah sadece bir fişek ile doldurulmuş olmalıdır; ikinci namluda içi boş, eğitim maksatlı veya dolu fişek bulunmayacaktır. İlk ihlalde sporcu uyarı (Sarı Kart) alacaktır. İkinci veya daha sonraki ihlallerde plak “MANKE” ilan edilecektir.

d) Sporcu atış yaptıktan sonra sırada bekleyen, henüz atış yapmamış sporcuların arkasına geçer.

e) Beraberlik içindeki her bir yarışmacı bu sırayla atışını tamamlar.

f) 1. İstasyonda yapılan atışlar sonrasında beraberliğin hala devamı durumunda tüm sporcular 2. istasyona geçerek aynı yöntem ile devam ederler; ve

g) Beraberlik çözülene kadar istasyondan istasyona geçiş devam eder.

h) Eğer bir sporcu kasıtsız olarak sırası haricinde atış yaparsa, atışın sonucu kayıt edilmeli ve sporcuya bir resmi Uyarı (Sarı Kart) verilmelidir. Herhangi bir tekrar halinde atış “MANKE” olarak deklare edilecektir.

9.14.2.4 Finaller Öncesi Baraj Atışı Prosedürleri (Skeet)

a) Baraj atışları başlamadan önce ilk sporcunun 4. İstasyonun hemen arkasında bekleyerek bir (1) adet nizami çift plağı izlemesine izin verilir;

b) Beraberlik içinde olan her bir sporcu, müsabakadaki sıralamasına göre (**en düşük sıralamadaki sporcu ilk atar**) 4. İstasyonda atışlarını sırasıyla yaparlar.

c) Hakemin “BAŞLA” komutunu vermesini müteakip ilk Atıcı istasyona girer, tüfeğini doldurur ve nizami bir çift (yüksek-alçak) atışını yapar. Sonrasında istasyondan ayrılır ve atış yapmayı bekleyen sporcuların en arkasındaki yerini alır;

d) Beraberlik durumunda ki tüm sporcular aynı düzende atmaya devam eder;

e) Söz konusu istasyonda en fazla çifti kaçıran sporcu(lar) “Kaybetmiş” sayılır ve çekilirler;

f) Hala beraberlik içinde olan sporcular bekler ve ilk atıcı istasyona girer, tüfeğini doldurur ve ters çift (alçak-yüksek) atışını yapar. Sonrasında istasyondan ayrılır, henüz atışını yapmamış olan sporcuların arkasına geçerek bekler;

g) Beraberlik içindeki tüm sporcular aynı yöntemi takip ederler;

h) Tüm beraberlikler çözülene bir düz ardından bir ters çift atışı sonuçlar belli olana kadar devam eder.

i) Eğer bir sporcu kasıtsız olarak sırası haricinde atış yaparsa, atışın sonucu kayıt edilmeli ve sporcuya bir resmi Uyarı (Sarı Kart) verilmelidir. Herhangi bir tekrar halinde atış “MANKE” olarak deklare edecektir.

9.14.2.5 Trap Karma Takımlar Final Öncesi Baraj Atışı Kuralları

a) Baraj atışları başlamadan önce beş (5) istasyonun her birinden bir sol ve bir sağ hedef gösterilecektir.. Beraberlik durumundaki tüm sporcular, ara eleme sıralamalarına göre belirlenen sırayla (en düşük sıralamalı takım önce atış yapacaktır) 1. İstasyonun arkasında sıraya girmelidir.

b) 1. İstasyondan başlayarak, her biri normal hedefe ateş etmelidir (Erkek her zaman Kadından önce atış yapar) 1. İstasyondan başlamak üzere nizami plaklara beraberlikler bozulana kadar aşağıdaki sıraya göre atış yapmaya devam ederler:

1.istasyon sol plak, 2. İstasyondan sağ, 3. İstasyondan sol, 4. İstasyondan sağ, 5. İstasyondan sol; daha sonra tekrar 1. İstasyonda bu sefer sağ plaktan başlayarak bu şekilde devam eder;

c) İlk sporcu verilen komut üzerine 1. istasyona girer, tüfeğini doldurur ve yukarıda “a” şıkkında belirtilen şekilde plağa atış yapar.

d) Her plağa sadece bir kez atış hakkı verilmiştir, silah sadece bir fişek ile doldurulmuş olmalıdır; ikinci namluda içi boş, eğitim maksatlı veya dolu fişek bulunmayacaktır. İlk ihlalde sporcu uyarı (Sarı Kart) alacaktır. İkinci veya daha sonraki ihlallerde plak “MANKE” ilan edilecektir.

e) Atıştan sonra, sporcu henüz atış yapmamış olan sporcuların arkasına geçmelidir;

f) Beraberlik durumundaki her sporcu da sırayla aynı şeyi yapmalıdır;

g) 1. İstasyonda tüm sporcular atış yaptıktan sonra hala eşitlik varsa, eşitlik durumundaki tüm sporcular 2. İstasyona geçmeli ve işlemi tekrarlamalıdır;

h) Beraberlik çözülene kadar istasyondan istasyona geçiş devam eder.

i) Eğer bir sporcu kasıtsız olarak sırası haricinde atış yaparsa, atışın sonucu kayıt edilmeli ve sporcuya bir resmi Uyarı (Sarı Kart) verilmelidir. Herhangi bir tekrar halinde atış “MANKE” olarak deklare edilecektir.

9.14.2.6 Skeet Karma Takımlar Final Öncesi Baraj Atışı Kuralları

- a) 4 atıştan en az isabet kaydeden karma takım elenecek ve alt sıraya yerleştirilecektir.
- b) Eğer eşitlik bozulmazsa, aynı istasyonda aynı işlem aynı sırayla ancak ters çiftlerle devam eder. Eğer eşitlik hala bozulmazsa, aynı istasyonda aynı işlem aynı sırayla ancak normal çiftlerle devam eder ve eşitlik bozulana kadar bu şekilde devam eder.
- c) Baraj atışları başlamadan önce, ilk sporcu 4. İstasyonun hemen arkasında durmalı ve bir (1) normal çift atışı görmesine izin verilmelidir;
- d) Beraberlik durumundaki tüm sporcular, hakemlerin belirlediği sıraya göre 4. İstasyonda sırayla atış yapacaklardır. Eleme sıralamasında (en düşük sıralamaya sahip takım ilk atışı yapar);
- e) Hakem “BAŞLA” dedikten sonra, ilk sporcu istasyona geçmeli, fişliğini yüklemeli ve normal bir çift atış (yüksek/ alçak) yapmalıdır. Ardından istasyondan ayrılmalı ve henüz atış yapmamış olan sporcuların arkasına geçmelidir;
- f) Önce erkek üye (normal çift atış), ardından takımın ikinci üyesi (kadın) de normal çift atış yapmalıdır.
- g) Diğer karma takımın sporcuları da aynı şekilde hareket etmeli ve takımın her üyesi normal bir çift atış yapmalıdır.
- h) Her çift atıştan sonra en fazla hedefi iskalayan sporcu(lar)/takım(lar) elenecektir;
- i) Henüz berabere olanların hepsi yerinde kalmalı ve ilk sporcu istasyona geçmeli, fişğini yüklemeli ve ters çift atış (alçak/yüksek) yapmalıdır. Daha sonra istasyondan ayrılmalı ve henüz atış yapmamış olan sporcuların arkasına geçmelidir;
- j) Beraberlik durumunda olan tüm sporcular da sırayla aynı şeyi yapmalıdır;
- k) Eğer herhangi bir eşitlik durumu devam ederse, tüm sonuçlar belirlenene kadar normal çift ve ters çift atış kuralına devam edilmelidir.
- l) Bir sporcu yanlışlıkla sırası gelmeden atış yaparsa, atışların sonucu kaydedilmeli ve sporcuya resmi bir Uyarı (Sarı Kart) verilmelidir. Tekrarlanması durumunda, vurulan hedefler "KAYIP" olarak ilan edilmelidir.

9.14.3 Finalsiz Yarışmalar

9.14.3.1 Bireysel Beraberlikler

Final müsabakalarının olmadığı yarışmalarda eşitlik durumunda karar aşağıdaki şekilde verilecektir;

9.14.3.2 Tam Puanlı Beraberlikler

Bunlar birbirinden ayrılmayacak, ancak Latin alfabesine göre sıralanmış soyadları sırasıyla birinciliği paylaşacaklar. Sonraki sıralamalar uygun şekilde numaralandırılmalıdır.

9.14.3.3 Finalsiz yarışmalarda İlk Üç (3) derece için beraberlikler

Bunlar, 9.14.2 numaralı kurala uygun olarak baraj atışlarıyla belirlenmelidir.

- a) Başlangıç pozisyonları, eleme sıralamasına göre belirlenecektir (en düşük sıralamaya sahip sporcu ilk atış yapacaktır);
- b) Birden fazla (1) sıralama yeri için birden fazla sporcu berabere kaldığında, örneğin iki sporcu birincilik için (1. ve 2. sıralar) ve iki sporcu üçüncülük için (3. ve 4. sıralar) berabere kaldığında, bireysel sıralamayı belirlemek için hepsi aynı poligonunda baraj atışı yapacaklardır; ve
- c) En alt sıralamadaki beraberlik ilk olarak bozulur, sonrasında bir üst sıradaki beraberlik bozulacak şekilde tüm beraberlikler bozulana kadar baraj atışları devam eder. Berabere kalan tüm sporcuların sıralaması yapılan baraj atışlarının sonuçlarına göre belirlenir.

9.14.3.4 4. ve Altı Sıradaki Beraberlikler

Dördüncü ve daha aşağı sıralarda yer alan ve **baraj atışı yarışmasıyla belirlenmeyen bireysel eşit puanlı yarışmacılar**, sıralamada Geriye Sayım kuralına göre değerlendirilmelidir.

9.15 KURAL İHLALLERİ

Kural ihlalleri Jüri, Baş Hakem ve bir Hakem tarafından 3 ana grup halinde değerlendirilir:

- a) “AÇIK” (OPEN) - açık ihlaller;
- b) “TEKNİK” (TECHNICAL) – Teknik ihlaller ; ve
- c) “GİZLİ” (CONCEALED) - emniyetin veya kuralların kasıtlı ya da çok ciddi ihlali

9.15.1 Kurallar çerçevesinde otomatik olarak yürürlüğe giren cezaların dışında kalan durumlarda, rapor edilen ihlalleri inceleyip cezaya karar vermek Jürinin sorumluluğudur.

9.15.1.1 Kuralı ihlal edenin aklında yapılan işlemle ilgili hiçbir şüphe bırakmamak için, buradaki kartlardan biri gösterilirken, “Uyarı” - Sarı Kart (Warning) , “Eksiltme” -Yeşil Kart (Deduction) veya “Diskalifiye”-Kırmızı Kart (Disqualification) komutu uygun bir şekilde iletilir. Eksiltme ya da diskalifiye kartından önce uyarı kartı göstermek gerekli değildir.

9.15.2 “UYARI” (Sarı Kart)

9.15.2.1 Açık ihlaller

Aşağıda belirtilen durumlarda, kuralların açık olarak ilk ihlalinde verilir:

- a) Kıyafet kurallarına uyulmaması;
- b) Atışı gereksiz yere kesintiye uğratmak;
- c) Yarışma sırasında kurallara aykırı antrenör desteği almak;
- d) Müsabaka alanına yetkisiz girmek;
- e) Sportmenliğe yakışmayan davranış içinde olmak;
- f) Kuralların özüne ters düşen kasıtlı davranış sergilemek;
- g) Yanlışlıkla sıra dışı atış yapmak.
- h) Yetkisiz alanlarda kuru ateşleme.
- i) Uyarı verilmesi gereken diğer herhangi bir durum hali, açık ihlaldir.

9.15.2.2 Jüri üyesi, Baş Hakem ya da Hakem tarafından verilen bir UYARI (Sarı Kart), ilgili puan cetveline işlenmeden önce, hatasını düzeltme fırsatı vermek amacı ile ilk önce sporcu, antrenör ya da Takım Yetkilisine verilir.

9.15.2.3 Sporcu, verilen süre içinde belirtilen hatasını düzeltmez ise, ceza uygulanacaktır.

9.15.2.4 Antrenör ya da Takım Yetkilisi tarafından ısrarla tekrarlanan ihlaller halinde, suçlu işleyen, Jüri tarafından seri boyunca atış sahası yakınlarından uzaklaştırılır ve sporcu ceza alabilir.

9.15.3. “Teknik” ihlaller

Müسابaka serisi sırasında ilk Teknik İhlal durumları:

- a) Ayak Hatası;
- b) Plak isteme süresini aşmak;
- c) Skeet atışlarında, sporcunun HAZIR pozisyonunun kurallara uygun olmaması;
- d) Skeet'te, 4. istasyonda sporcu silahı iki (2) tek atış arasında açar (bu, 8. istasyon için geçerli değildir);
- e) “Yavaş” ya da “hızlı” çıkan plaklara atış yapmadan nişan alır ya da tüfekte izlerse.

f) Herhangi bir ihlalde bulunan sporcuya bir Hakem tarafından bir Uyarı (Sarı Kart) gösterilecektir.

Aşağıdaki kısaltmalar kullanılarak sekreteryaya ofisine gönderilmeden önce ilgili puan kartında belirtilmeli ve aynı zamanda Başhakem doldurulmuş olay raporu formunu da sunmalıdır.

FF = Ayak Hatası

TL = Süre Sınırı

SKRP = Skeet Hazır Pozisyonu

OG = Silahı 2 tekli arasında açmak

FPG = Yavaş veya hızlı bir hedefi Takip Etme veya Silahı Doğrultma

g) Müsabakanın herhangi bir aşamasında (**Final hariç**) aynı türde yukarıda listelenen teknik ihlallerden herhangi birinin ikinci veya sonraki teknik ihlali için, sporcu bir (1) puan (**skeet te çift atışta ilk isabetten**) düşülerek cezalandırılmalıdır (Yeşil (Ayrıca bkz: TRAP Kuralı 9.8.4.6; Skeet Kuralı 9.10.5.6). Bu durum, sekreteryaya ofisine gönderilmeden önce Hakem tarafından puan kartında belirtilmelidir. Ayrıca, doldurulmuş bir olay Rapor formu Sekreteryaya ofisine sunulmalıdır.

Hakem Prosedürü: Hakem “DUR” (STOP) komutunu vermeli, sporcuyu cezadan bilgilendirmeli ve (Juri Nezaretinde) Yeşil Kart göstermeli, puan cetvelini ayarlamalı ve sonraki sporcuya devam etmesini söylemelidir.

h) RTS'den sorumlu Jüri, müsabakanın tüm aşamalarında (Eleme ve Final), kaydedilen ilk sarı kart vakaları ilk kez ihlal için Hakemlere gerekli bilgileri sağlamaktan sorumludur. Yukarıda belirtilen ikinci veya sonraki teknik ihlaller için gerekirse herhangi bir kesinti (Yeşil Kart) uygulayabilir.

9.15.4 PUAN EKSİLTME (YEŞİL KART)

9.15.4.1 Diğer suçlardan ötürü en az iki Jüri Üyesi tarafından uygulanması gereken 1 puan eksiltme cezası, suçun işlendiği serinin son veya sondan önceki puanından eksiltir.

Aşağıdaki durumlarda bir (1) puan eksiltir:

a) Sportmenliğe yakışmayan bir şekilde bir başka sporcuyu engeller ise;

b) Sporcu, bir olay hakkında açıklama yapması istendiğinde, kasıtlı ve bilinçli olarak yanlış bilgi verirse; (ciddi durumlarda bu, diskalifiye sebebi olabilir - bkz. Kural 9.15.5.4.h);

c) İlk ihlal sonrasında poligon ekipmanına müdahale ederse

d) Bir sporcunun Kural 9.4.3.1.b) ile h)'ye uygun olmayan mühimmat kullanması durumunda, Kural 9.4.1'de olduğu gibi Kurallarda aksi belirtilmedikçe, renkli tapaların kullanımı için kesinti beş (5) puandır.

e) Sporcunun zamanında gelmemesi durumunda Finaldeki ilk vuruşların skorundan iki (2) puanlık ceza düşülecektir

9.15.4.2 Poligondan izinsiz ayrılmak

Bir sporcunun serilerini tamamlamadan ve Hakemin izni olmadan izinsiz poligonu terk etmesi durumunda kalan tüm puanların düşülmesi ile ilgili bir karar Jüri çoğunluğunun kararı ile verilmelidir.

9.15.5 Diskalifiye (Kırmızı Kart)

9.15.5.1 Diskalifiye (Kırmızı Kart), 9.4.1.1 c veya 9.4.3.2c gereğince, silahları, skeet işaret bantları ve mühimmatı ilgilendiren durumlarda uygulanır.

9.15.5.2 Kural 9.15.5.4 e(aşağıda) göre diskalifiye cezası sadece Jürinin oy çoğunluğu kararı ile uygulanır. Bir sporcunun diskalifiye edilmesi Jüri tarafından Kırmızı Kart gösterilmesi ve Diskalifiye ifadesi ile belirtilir.

9.15.5.3 Bir sporcu bir yarışmanın herhangi bir evresinde diskalifiye edilirse (Sıralama veya Final), o sporcu için o yarışmanın tüm evrelerindeki sonuçlar iptal edilir ve sporcu sonuç listesinin sonunda neden diskalifiye edildiğini belirten bir açıklamayla listelenir.

9.15.5.4 Bir sporcunun Diskalifiye (Kırmızı Kart) olması ya da, Takım Yetkilisi veya antrenörün atış poligonuna girmesinin yasaklanması aşağıdaki şartlarda gerçekleştirilir:

- a) Emniyetin ciddi şekilde bozulması ve emniyet kurallarının ihlali;
- b) Tüfeğin tehlikeli şekilde kullanımı (tekrarlanan kazara atışlar da dikkate alınmalıdır);
- c) “DUR” (STOP) komutuna rağmen tüfeği dolu tutma;
- d) Daha önceden uyarı (sarı kart) veya eksiltme cezası(yeşil kart) almış olan durumları tekrar etme;
- e) Herhangi bir takıma ya da poligon sorumlusuna kasıtlı olarak kötü davranmak;
- f) Kaçırdığı serinin telafi atışını kasti olarak yapmaması;
- g) Ciddi durumlarda gerçekleri saklamak adına bilinçli ve kasti olarak yanlış bilgi vermek;
- h) Kasıtlı olarak kural ihlallerini örtbas etmek;

(Yukardakilerin tümü için RTS ye bir olay raporu sunulması gerekir.)

9.16 İTİRAZLAR VE TEMYİZLER

9.16.1 Hakem Kararlarına Katılmama

9.16.1.1 Sporcunun Yapacakları

a) Bir sporcu, belirli bir plakla ilgili olarak Hakem kararına katılmazsa bir sonraki sporcu atış yapmadan önce, hemen kolunu kaldırarak “İTİRAZ” (PROTEST) demelidir; ve

b) Bundan sonra Hakem geçici olarak atışı durdurmalı, Yardımcı Hakemlerin görüşünü aldıktan sonra, kararını vermelidir. Bir sonraki sporcu atış yaptıktan sonra yapılan itirazlar kabul edilmeyecektir

9.16.1.2 Takım Görevlisinin Yapacakları

a) Eğer bir takım görevlisi, “VURUŞ”, “MANKE”, “GEÇERSİZ” ve “GAYRİ NİZAMİ” plak kararları hariç, bir Hakemin nihai kararıyla tatmin olmazsa, atışı geciktirmemeli ancak Hakemin dikkatini çekerek puan cetveline sporcunun itiraz altında yarışmaya devam ettiği notunu düşmesini sağlamalıdır.

b) İtiraz, Jüri tarafından çözümlenmelidir.

c) Herhangi bir takım yetkilisi sportmenliğe aykırı bir şekilde protesto ederse (örneğin: bağırarak veya yerinden kalkmak), sorumlu jüri üyesi ilk olay için sarı kart, ikinci olay için kırmızı kart verebilir ve ardından yetkili derhal sahadan ayrılmak zorunda kalır ve yerine başka bir antrenör veya takım yetkilisi geçemez.

9.16.2 Sözlü İtirazlar

Her sporcunun veya takım yetkilisinin, müsabaka ile ilgili bir durumu, kararı ya da davranışı, bir müsabaka yetkilisine (Jüri üyesi, Poligon Amiri, Baş Hakem vs) derhal ve sözlü olarak itiraz etme hakkı vardır.

9.16.2.1 Bu tür itirazlar aşağıdaki durumlarda yapılır:

a) ISSF kurallarının izlenmemesi durumunda;

b) Mevcut müsabaka programı uygulanmadığı hallerde;

c) Herhangi bir müsabaka yetkilisi veya Jüri üyesinin aldığı karar ya da uygulama konusunda ihtilaf hali; ve

d) Bir sporcu, başka bir sporcu, yetkili, izleyici, basın ya da başka bir şahıs ya da sebep tarafından engellenir ya da rahatsız edilir ise.

Not: Hakemin “VURUŞ”, “MANKE”, “GEÇERSİZ” veya “GAYRİ NİZAMİ” plak kararını sadece ilgili sporcu 9.16.1.1a kuralına uygun olarak sorgulayabilir.

9.16.2.2 Sözlü itiraz alan bir müsabaka görevlileri, durumu düzeltmek ve Jüri kararı alabilmek için, itirazı hemen değerlendirip harekete geçmelidir. Bu durumda, ancak çok gerekli ise, atış geçici olarak durdurulabilir.

9.16.3 Yazılı İtirazlar

a) Sözlü itiraz sonucu alınan kararı ya da uygulamayı kabul etmeyen her sporcu veya takım Yetkilisi itirazını Jüriye yazılı olarak resmi şekilde yapabilir; veya

b) Yazılı bir itiraz (Form P: İtiraz Formu), sözlü itiraz olmaksızın yapılabilir.

c) Bir jüri üyesine yazılı itiraz ulaştığında, jürinin çoğunluğu itirazı görüşmek ve mümkün olan en kısa sürede karar vermek üzere derhal toplanmalıdır.

9.16.3.1 İtiraz Zaman Sınırlaması

Herhangi bir yazılı itiraz (Form P: İtiraz Formu), ileri sürülen olayın meydana geldiği seri bitimini müteakip 20 dakika içinde bir Jüri Üyesine iletilmiş olmalıdır. İtiraz, 50,00 EUR itiraz ücreti ile birlikte sunulur. İtiraz reddedilirse, ücret Organizasyon Komitesine verilir; itiraz kabul edilirse ücret iade edilir.

9.16.3.2 Jüri Kararı

Jüri kararını verdikten sonra, jüri tarafından doldurulan yazılı itiraz formu geçerli olacaktır. Jüri başkanının kararı sporcuya veya takım yetkilisine bildirilecektir. Sporcu veya takım yetkilisi jürinin kararına katılmıyorsa, itiraz edebilir.

9.16.4 Temyizler

Jürinin kararı ile aynı fikirde olmama halinde konu Temyiz Jürisine iletilir, ancak Final İtiraz Jürisi kararı temyiz edilemez.

9.16.4.1 Temyiz Zaman Sınırlaması

Bu gibi temyizler, Jürinin kararını ilan etmesinden en geç yirmi (20) dakika içinde yazılı olarak iletilir. Temyiz, 100,00 EUR ücret ile birlikte yapılır. Eğer temyiz reddedilirse, ücret Organizasyon Komitesine verilir; temyiz kabul edilirse ücret iade edilir.

9.16.4.2 Temyiz Jürisi Kararı

Temyiz Jürisinin kararı NİHAİDİR.

9.17 OLİMPİK YİVSİZ TÜFEK BİREYSEL MÜSABAKALARINDA FİNALER

Finaller, Final Poligonu olarak belirlenmiş ve Eleme müsabakası için kullanılmayan ayrı bir poligonda veya Eleme müsabakası için kullanılan poligonlardan birinde yapılabilir.

9.17.1 Bireysel Yivsiz Tüfek Müsabakalarında Finaller

9.17.1.1 Trap ve Skeet

9.17.1.2 Genel

Trap ve Skeet bireysel müsabakaları iki aşamadan oluşur: Eleme ve Final.

9.17.1.3 Eleme

Eleme aşaması, mevcut yivsiz tüfek kurallarında (Trap bölüm 9.8 ve Skeet bölüm 9.9) belirtilen Yarışma Prosedürlerine göre yürütülecektir.

9.17.2 FİNAL FORMATI

TRAP & SKEET BİREYSEL MÜSABAKALARINDA UYGULANACAK PROSEDÜRLER

9.17.2.1 Final Formatı:

- a) (Genel Yönetmelikler, 3.3.5- Olimpik yarışmalar ıssf yürütme kurulu tarafından onaylanan yivsiz tüfek teknik kurallarına uygun olarak yürütülür. Elemelerdeki en yüksek puana sahip **sekiz (8)** sporcu Finallere yükselir;
- b) Finaller, tüm finalistler gerekli sayıda hedefe **(kategorisine bağlı olarak Trap için 10 hedef, Skeet için 12 hedef)** atış yaptıktan sonra aşamalı eleme başlar ve altın ve gümüş madalyalar belirlene kadar devam eder.
- c) Finalistler sıfırdan başlar; Elemelerden alınan puanlar Finallere taşınmaz.

9.17.3 GENEL FİNAL KOŞULLARI

9.17.3.1 Raporlama Zamanı:

- a) Finaldeki Sporcular Final Poligonuna Final Başlangıç Saatinden en geç 30 dakika önce hazır olmalıdır;
- b) Sporcunun zamanında hazır olmaması halinde, Finaldeki ilk vuruşların skorundan iki (2) puanlık bir ceza düşülecektir;
- c) Sporcular, ekipmanları, yarışma kıyafetleri ve ödül töreninde giyebilecekleri kıyafetleri ile birlikte hazır olmalıdır. Jüri, tüm finalistlerin hazır bulunduğunu isimleri ve milliyetlerinin sonuç sistemine ve skorbordlara doğru bir şekilde kaydedildiğini doğrulamalıdır. Jüriler, sporcuların hazır olmasından sonra en kısa sürede fişek ve ekipman kontrollerini tamamlamalıdır.

d) **yarışmanın başlama saatinden 5 dakika önce** hazır olmayan herhangi bir finalist yarışmaya başlamayacaktır ve finalde son sırada yer alacaktır.

9.17.3.2 Başlangıç Zamanı: Finallerin Başlama Zamanı, ilk müsabaka atışı için Hakemin “HAZIR” komutunun verdiği zamandır.

9.17.3.3 Başlangıç Pozisyonları ve Sırt Numaraları. Finaller için yeni sırt numaraları **(1-8)** verilmelidir. Finallerdeki başlama pozisyonları Eleme sıralamasına göre belirlenir ve en yüksek sıralamaya sahip sporcunun sırt numarası 1'dir. **.Eşit puan durumunda , sıralamayı belirlemek için geriye sayım kuralı kullanılır; ancak kırılmaz bir eşitlik söz konusu olduğunda, sıralama atış yarışması ile belirlenir.** Madalyaları belirlemek için baraj atışlarında, sporcular sırt numarası sırasına göre atış yapmalıdır. (en düşük sırt numaralı sporcu önce atış yapar)

9.17.3.4 Test Atışları ve Hedeflerin Gösterilmesi. Finallerin başlamasından önce hedefler gösterilmeli ve finalistlerin deneme atışı yapmasına izin verilmelidir.

9.17.3.5 Final Tesisleri ve Özel Ekipman. (ayrıntılı koşullar için bkz. Organizatörler için ISSF Yönergeleri).

a) Final Poligonunda geniş bir seyirci tribünü ve finalistlerin fişek koyabileceği ve fişek kontrollerinin yapılabileceği belirlenmiş bir raporlama alanı bulunmalıdır.

b) Final Poligonları aşağıdaki ekipmanlarla donatılmalıdır:

Spiker/Yorumcu ve ses/müzik teknisyeni tarafından kullanılmak üzere bir hoparlör sistemi.

c) Jüri üyeleri, Antrenörler/Takım Görevlileri ve Finalistler için oturma yerleri.

d) Elektronik, renkli bir skorboard (ayrıntılı koşullar için bkz. Organizatörler için ISSF Yönergeleri).

e) Bir elektronik zamanlama sistemi (hazırlık süresi sınırlarını kontrol etmek için).

f) Skor yazıcısı için oturma yeri ve masa.

g) Sporcular ve görevlilerin görebileceği bir yere yerleştirilmiş büyük bir saat.

h) Mümkünse Hakemler/Jüri/Teknik Yetkililer arasındaki iletişim için Telsiz veya benzeri cihaz

i) Fişek kontrolü için sekiz adet kapatılabilir kutu veya zarf

9.17.3.6 Final Yetkilileri

Aşağıdaki personel Finali yönetecek ve denetleyecektir:

a) Hakem:

Jüriye danışarak Baş Hakem tarafından atanan Issf Yivsiz Tüfek lisansına sahip deneyimli bir hakem finali yönetmelidir. Atanan Hakem, mümkün oldukça Finalde sporcusu olmayan bir ülkeden gelmelidir;

b) Yardımcı Hakemler & Zamanlama Sistemi Hakemi:

Sorumlu Hakeme yardımcı olmak ve tavsiyelerde bulunmak üzere iki Hakem, Yardımcı Hakem olarak atanmalıdır. Elektronik zamanlama cihazını yönetmek için ek bir Hakem atanmalıdır. Manuel bir puan tahtası tutmak için de ek bir Hakem atanmalıdır. Tüm Hakemler, atanan Müsabaka Hakemleri arasından Baş Hakem tarafından seçilecektir. Atanan Hakemin, Yardımcı Hakemlerin ve Zamanlama Sistemi Hakeminin Finali yönetmek için Final Poligonunda zamanında hazır bulunmasını sağlamak Baş Hakemin sorumluluğundadır.

c) Sorumlu Jüri Üyesi:

Bir (1) Jüri üyesi, Jüri Başkanı tarafından Finalden Sorumlu Jüri Üyesi olarak belirlenmelidir.

d) Yarışma Jürisi:

Yarışma Jürisi Finalin yürütülmesini denetlemelidir. Bir (1) Jüri üyesi, Finalden sorumlu Jüri Üyesi olarak belirlenmelidir;

e) Final İtiraz Jürisi:

Üç (3) kişiden oluşur: Final sırasında yapılabilecek itirazlara karar vermesi gereken Jüri Sorumlu Üyesi ve Jüri Başkanı tarafından belirlenen diğer iki (2) Yarışma Jürisi üyesi (Jüri Başkanı da olabilir). Kararları kesindir.

f) Teknik Sorumlu:

Resmi Sonuç Sağlayıcı, teknik puanlama sistemini ve sonuçların grafik gösterimini hazırlamak ve işletmek için Teknik Görevliyi atar. Finali etkileyebilecek teknik sorunlar olması durumunda, uygun kararların hızlı bir şekilde alınabilmesi için Sorumlu Jüri Üyesi ve Hakem ile doğrudan iletişime geçecektir;

g) Spiker/Yorumcu:

Organizasyon Komitesi tarafından atanan bir Spiker/Yorumcu, finalistleri tanıtmaktan, puanları duyurmaktan ve seyircilere bilgi sağlamaktan sorumlu olmalıdır.

h) Ses Teknisyeni: Müsabakalar sırasında ses ve müzik sisteminin işletilmesinden sorumlu teknik görevli.

i) RTS JÜRİSİ: Finalde RTS jürisinin hazır bulunması zorunludur.

J) VAR Jürisi (VAR'ın kullanılması durumunda)

VAR sisteminin işleyişinden ve kontrolünden sorumlu olan VAR Sistem Operatörü, maçlar sırasında gerektiğinde monitörü çalıştırmakla görevlendirilecektir. Bu kişi, sistemin çalışmasını denetleyecek ve belirlenmiş protokollere uygun olarak doğru kullanımını sağlayacaktır

9.17.3.7 Final Prodüksiyon Ve Müzik

a) Bir Finalin yürütülmesi, finallerin icrası esnasında sporcuları ve yarışmacı performanslarını, seyirci ve televizyon izleyicileri için en çekici ve heyecan verici şekillerde sunmak için müzik, duyurular, yorumlar, sahneleme ve komutlar kullanılmalıdır.

b) Teknik Delege, Jüriye danışarak müzik programını onaylamalıdır. Finaller sırasında coşkulu seyirci desteği teşvik edilir ve önerilir.

9.17.4 YARIŞMA PROSEDÜRLERİ.

Final müsabakaları aşağıdaki kurallara göre yürütülür. Her bir etkinlik için geçerli olan teknik kurallar bu kuralda (9.17) belirtilen farklılar dışında finaller içinde geçerlidir.

9.17.4.1 Trap

8 finalist

Finalistler her hedefe yalnızca bir atış yapar. Finalistler, Sırt Numarası sırasına göre (en düşük sırt numarası 1.istasyonda 1-2-3-4-5-6+7+8 numaralı istasyonlara geçerler,

(7. istasyon, 6. istasyonun 1 metre gerisinde ve 8. istasyon, 7. istasyonun 1 metre gerisinde).Her sporcu bir istasyonda atışını tamamladıktan sonra, bir sonraki istasyona geçerek o istasyonda da sırayla atış yapmalıdır.

12 saniyelik hazırlık süresi sınırını kontrol etmek için bir zamanlama sistemi kullanılmalıdır. Her final, altın ve gümüş madalyalara karar verilene kadar devam eden kademeli elemelerin takip ettiği bir dizi hedef serisinden oluşur:

a) sporcuların tanıtımı

b) 8 finalist 10 hedeften oluşan bir turu (4 Sağ, 4 Sol, 2 Düz) rastgele eşit dağılımla atışlarını tamamladıktan sonra, 7. ve 8. sıradaki sporcular elenir. Kalan 6 finalist, göğüs numaralarına göre 6 istasyonu tamamlamak üzere yeniden konumlandırılır.

c) Kalan 6 finalist, rastgele eşit dağılımla 5 hedefe daha (2 sağ, 2 sol, 1 düz) 15 hedefi tamamladıktan sonra, 5. ve 6. sıradaki sporcular elenir

d) Kalan 4 finalist, rastgele eşit dağılımla 5 hedefi daha (2 sağ, 2 sol, 1 düz) 20 hedefi tamamladıktan sonra, 4. sıradaki sporcu elenir.

e) Kalan 3 finalist, rastgele eşit dağılımla 5 hedefi daha (2 sağ, 2 sol, 1 düz) toplam 25 hedefi tamamladıktan sonra, 3.sıradaki sporcu (bronz madalya) sahibi olur. (2. ve 3. sıralar arasında eşitlik olması durumunda, en düşük sırt numarasına sahip olan sporcu kazanır)

f) Kalan 2 finalist, rastgele eşit dağılımla 5 hedefi daha (2 sağa, 2 sola, 1 düz) ve toplam 30 hedefi tamamladıktan sonra, altın ve gümüş madalya sahipleri (1. ve 2. sıralar) belirlenecektir; eşitlik durumunda hemen bir baraj atışı yarışması yapılacaktır.

Sunum başlamadan önce deneme atışı yapılacak ve hedef gösterilecektir.

Toplam hedef sayısı: 30

9.17.4.2 Skeet.

8 Finalist

Finalistler sırt numarası sırasına göre her istasyonda atış yapacaktır. 30 saniyelik hazırlık süresi sınırını kontrol etmek için bir zamanlama sistemi kullanılmalıdır. Her Final, aşağıdaki gibi altın ve gümüş madalyalara karar verilene kadar devam eden kademeli elemelerin takip ettiği bir seri hedef diziden oluşur:

a) Sporcuların tanıtımı

b) Sekiz finalistin tamamı, bir normal çift ve bir ters olmak üzere toplam 12 hedefe sırayla atış yapacaktır. 3.istasyonda bir normal çift , 4. istasyonda bir normal çift ve bir ters çift , 5. istasyonda bir normal çift ve bir ters çift olmak üzere Sekiz finalist 12 hedefi tamamladıktan sonra, 7. ve 8. sıradaki sporcular elenecektir.

c) Kalan 6 finalist, 3. istasyonda bir normal çift ve bir ters çift, 4. istasyonda bir normal çift ve bir ters çift ve 5. istasyonda bir normal çift ve bir ters çift olmak üzere 12 hedefi daha tamamladıktan sonra Toplam da 24 hedeften sonra 5. ve 6. sıradaki sporcular elenecek.

d) Kalan 4 finalist, 3. istasyonda bir normal çift ve bir ters çift olmak üzere 4 hedefi daha tamamladıktan sonra Toplamda 28 hedeften sonra 4. sıradaki sporcu elenecektir.

e) Kalan 3 sporcu, 4. istasyonda bir normal çift ve bir ters çift olmak üzere 4 hedefi daha tamamladıktan sonra Toplamda 32 hedeften sonra 3. sıradaki sporcu (Bronz madalya) sahibi olur.

f) 2. ve 3. sıralar arasında eşitlik olması durumunda, en düşük sırt numarasına sahip olan sporcu kazanır.

g) Kalan 2 finalist, 5. İstasyonda biri normal çiftli ve bir ters çift olmak üzere 4 hedefi daha tamamladıktan sonra toplamda 36 hedeften sonra 1. ve 2. sıradaki sporcular (Altın ve

Gümüş madalyalar) belirlenecektir; eşitlik durumunda hemen baraj atış yarışması yapılacaktır.

h) sunum başlamadan önce deneme atışı yapılacak ve hedef gösterilecektir.

i) Toplam hedef sayısı 36

9.17.4.3 Tie-Break (Baraj Atışı) Prosedürleri

Üçüncülüğten, sekizinciliğe kadar olan beraberlikler sırt numarası sırasına göre (Eleme sıralaması) bozulacaktır. Altın ve Gümüş Madalya sıralamaları için eşitlik olması durumunda, baraj atışları hemen başlayacak ve hedef gösterme veya deneme atışları yapılmayacaktır.

Baraj Atışları şu prosedürlere göre yapılacaktır:

a) Trap. Sporcular sırt numarası sırasına göre İstasyon 1'in arkasında sıralanmalıdır.

1.İstasyondan başlayarak, aşağıdaki sıraya göre eşitlik bozulana kadar her birinin normal hedeflere atış yapması gerekir: İstasyon 1 sol hedef, İstasyon 2 sağ hedef, istasyon 3 sol hedef, İstasyon 4 sağ hedef, İstasyon 5 sol hedef, daha sonra tekrar İstasyon 1 de bu kez sağ hedefden başlamak üzere böyle devam edecektir. Her hedefe yalnızca bir (1) atışa izin verilir. Atıştan sonra sporcu, henüz atış yapmamış olan sporcunun arkasına geçmelidir.

b) Skeet. Berabere kalan sporcular sırt numarası sırasına göre İstasyon 3'ün arkasında sıralanmalıdır. Sporcular bir normal çift atış yapmalıdır; ilk çift atış ile beraberlik bozulmamışsa, aynı istasyonda bir ters çift atış yapmaları gerekir; beraberlik bozulmazsa İstasyon 4 de bir normal çift atış yaparlar, ve beraberlik bozulmamışsa aynı istasyonda bir ters çift atış yapılır; bu sıra İstasyon 5'te devam eder ve ardından İstasyon 3'e geri döner, ve eşitlik bozulana kadar devam eder.

c) Trap Karma Takımlar. Sporcular, 1. İstasyonun arkasında göğüs numarası sırasına göre dizilmelidir. 1. İstasyondan başlayarak, her biri aşağıdaki sıraya göre eşitlik bozulana kadar normal hedefe atış yapmalıdır (Erkek her zaman Kadından önce atış yapar): 1. İstasyon sol hedef, 2. İstasyon sağ hedef, 3. İstasyon sol hedef, 4. İstasyon sağ hedef, 5. İstasyon sol hedef, ardından tekrar 1. İstasyon bu sefer sağ hedefe atış ve böyle devam eder. Her hedefe yalnızca bir (1) atışa izin verilir. Atıştan sonra, sporcu henüz atış yapmamış olan sporcunun arkasına geçmelidir. Takımın puanı birleştirilir.

d) Skeet Karma Takımlar. Sporcular, 4 numaralı istasyonun arkasında, göğüs numarası sırasına göre dizilmelidir. (önce erkek) normal bir çift atış yapar, ardından takımın ikinci üyesi (kadın) de normal bir çift atış yapar. Diğer karma takımın sporcuları da aynı şekilde devam eder ve her takım üyesi normal bir çift atış yapar. 4 atıştan en az isabet alan karma takım elenir ve alt sıraya yerleştirilir. Beraberlik bozulmazsa, aynı istasyonda aynı sırayla

ters çift atışlarla aynı prosedür devam eder. Beraberlik hala bozulmazsa, aynı istasyonda aynı sırayla önce normal çift sonra ters çift atışlarla aynı prosedür devam eder ve beraberlik bozulana kadar bu şekilde devam eder. Takımın puanı birleştirilir.

9.17.5 Bireysel Finallerin Yürütölme Prosedürü

ZAMAN	AŞAMA	PROSEDÜR
a)30:00 dakika önce	Finalistlerin Fişek Kontrolü için Kaydı	Takım Liderleri veya antrenörler, sporcularının Final Poligonuna zamanında gelmelerini sağlamaktan sorumludur, Jüri finalistlere tüm fişeklerini numaralı kutulara (sırt numaralarına karşılık gelen) Yerleştirmelerini söyleyecektir.. Jüri, fişek kontrolü için fişekleri seçecek ve kontrollerini yapacaktır. Fişek kontrolleri sunumdan önce tamamlanmış olmalıdır. Sporcular FOP'tan ayrılabilir ve Finalin başlamasından 15:00 dakika önce geri dönmelidir. Aksi takdirde başlayamazlar ve finalde sonuncu sırada yer alırlar. FOP'a ek fişek getirilemez.
b) 15 dakika önce	Hedef Gösterme ve Deneme Atışı	Hakem, finalistlerin ısınma ve deneme atışlarını tamamlamalarına ve ardından her etkinlik için geçerli kurallara göre hedefleri görmelerine izin verecektir.
c) 5 dakika önce	Tanıtım için Toplanma	SEKİZ (8) finalist , Hakem ve Jüri Üyesi-Sorumlusu, sahanın merkezindeki belirlenmiş bir sunum alanına gelmelidir.
d)4:00 dakika önce	Finalistlerin Tanıtılması	Spiker, finalistleri isim, ulus bildirip her bir finalist hakkında kısa bilgi vererek sırt numarası sırasına göre (izleyicilere dönük olarak 1 numara sağda olacak şekilde) tanıtacaktır. Spiker ayrıca Hakemi ve Sorumlu Jüri Üyesini de tanıtmalıdır.

e)1:00 dakika önce	Final Hazırlığı	İlk Final atışından bir (1) dakika önce, Hakem finalistlere atış istasyonlarına gitmeleri talimatını verecektir.
f) Müsabaka atışları dakika 0:00 da başlar.	Finalin Başlaması	Hakem ilk sporcuya "HAZIR" komutuyla başlaması talimatını verecektir. Trap'ta her sporcunun her hedefi çağırmak için on iki (12) saniyesi vardır. Skeet'te, her istasyonda, her finalistin istasyona geldikten sonra Çiftleri çağırmak ve onlara atış yapmak için otuz (30) saniyesi vardır.

g)Skorboard Duraklatmaları	Trap Finallerinde, tüm finalistler 5 ve 10 hedefe ateş ettikten sonra ve daha sonra her 5 hedeften sonra skorboard da duraklamalar gerçekleşecektir. Skeet Finallerinde, tüm sporcular bir istasyonu tamamladıktan sonra skorboard da duraklamalar gerçekleşecektir. Televizyon yapımları bu duraklamayı izleyiciler için mevcut skorları ve sıralamaları göstermek için kullanacaktır. Spiker, sporcular ve skorlar hakkında kısa yorumlar yapacak ve uygun olduğu şekilde elenen sporcuları duyuracak veya beraberliği bozacak bir atış yarışması yapılacağını açıklayacaktır. 5-25 saniye sonra, Hakem ilk sporcuya "HAZIR" komutuyla bir sonraki atışlara başlaması talimatını verecektir.
h) Finallerin Tamamlanması	Altın madalya için beraberlik yoksa, Sorumlu Jüri Üyesi derhal "SONUÇLAR KESİNDİR" ilan edecektir. Beraberlik olması durumunda, Sorumlu Jüri Üyesi, Hakeme eşitlik bozulana kadar eşitlik bozma baraj atışlarını yönetmesi talimatını verecektir. Beraberlik bozulduktan sonra, Sorumlu Jüri Üyesi derhal "SONUÇLAR KESİNDİR" şeklinde beyan etmelidir.
i) Madalyalar Belirlendikten Sonra	jüri Başkanı "SONUÇLAR KESİNDİR" ilan ettikten sonra, sunucu hemen madalya kazananları şu şekilde duyurmalıdır: "ALTIN MADALYA, (ÜLKE)'Yİ TEMSİL EDEN, (İSİM)'E GİDER." "GÜMÜŞ MADALYA, (ÜLKE)'Yİ TEMSİL EDEN, (İSİM)'E GİDER." "BRONZ MADALYA, (ÜLKE)'Yİ TEMSİL EDEN, (İSİM)'E GİDER."

9.17.6 FİNAL SIRASINDA ARIZALAR

- a) Hakem, tüfeğin devre dışı kalması veya tüfek veya mühimmatın arızalanmasının sporcunun hatası olmadığına karar verirse, sporcuya tüfeği tamir etmesi, başka bir onaylı tüfek alması veya fişegini değiştirmesi için en fazla üç (3) dakika verilmelidir. Bu, üç (3) dakika içinde yapılamazsa, sporcu müsabakadan geri çekilmelidir.
- b) Arıza düzeltildikten veya sporcu çekildikten sonra Final devam etmelidir. Geri çekilen bir sporcunun final sıralaması, arıza meydana geldiğinde vurulan toplam hedef sayısına göre belirlenir.
- c) Bir sporcunun bir Final sırasında arızayı düzeltmeye çalışsa da çalışmasa da baraj atışları da dahil olmak üzere en fazla iki (2) arıza yapmasına izin verilir.
- d) Sporcunun atış yapmaya teşebbüs edip etmemesine bakılmaksızın, üzerinde daha fazla arıza (2.arızadan sonra) meydana gelen herhangi bir normal hedef/hedefler "KAYIP" olarak ilan edilecektir.

9.17.7 FİNAL SIRASINDAKİ İTİRAZLAR

- a) Bir sporcu, Hakemin "VURUŞ", "KAYIP", "HEDEF YOK" veya "DÜZENSİZ" hedef(ler) ile ilgili kararına karşı çıkarsa, bir sonraki sporcu atış yapmadan hemen önce kolunu kaldırıp "İTİRAZ" demesi gerekmektedir.
- b) Hakem daha sonra atışlara geçici olarak ara vermeli ve Yardımcı Hakemlerin görüşlerini dinledikten sonra kararını vermelidir. Bir sonraki sporcu atışından sonra hiçbir itiraz kabul edilmeyecektir.
- c) Sporcu veya antrenör tarafından yapılacak başka herhangi bir itiraz, Final İtiraz Jürisi tarafından derhal karara bağlanacaktır. Final İtiraz Jürisinin kararı kesindir ve temyiz edilemez.
- d) Bir Finalde Hakemin "VURUŞ", "KAYIP", "HEDEF YOK" veya "DÜZENSİZ" hedeflere ilişkin kararları dışındaki herhangi bir konuda yapılan itiraz kaybedilirse, son iki (2) "VURUŞ" hedefine iki (2) puanlık bir ceza uygulanmalıdır.
- e) Finallerde itiraz ücreti uygulanmaz.

9.18 TRAP ve SKEET KARIŞIK TAKIM ETKİNLİĞİ

9.18.1 GENEL

a) Karma takımlar, aynı ülkeden bir erkek ve bir kadın olmak üzere iki takım üyesinden oluşur. Her iki karma takım üyesi de aynı ulusal renkleri ve kimlik işaretlerini taşıyan aynı yarışma kıyafetini giymelidir .

b) Bir Şampiyonada, ülkeler ISSF Genel Tüzüğü uyarınca bir Karma Takım etkinliğine en fazla iki (2) Karma Takım ile katılabilir.

c) Karma Takım üyeleri, Karma Takım müsabakasının yapılacağı günden iki gün önce , saat 12:00'ye kadar, Şampiyonaya kayıtlı diğer sporcularla değiştirilebilir .

d) Karma Takım müsabakası iki bölümden oluşmaktadır : Eleme ve Final

9.18.2 ELEMELER

a) Elemeler, bu kurallarda aksi belirtilmedikçe, mevcut ISSF Skeet kurallarında (bölüm 9.9) belirtilen Yarışma Prosedürleri ve Kurallarına göre gerçekleştirilecektir.

b) Takım oluşturma işlemi rastgele kura çekimiyle yapılacaktır. Her karma takımın iki üyesi, aynı takımda yan yana ateş edecek şekilde eşleştirilmelidir; erkek önce, kadın ise ikinci sırada ateş edecektir. Aynı ülkeden takımlar aynı takımda yer almayacaktır.

Sporcular, bireysel müsabakalarda giydikleriyle aynı yarış numaralarını giyeceklerdir.

c) Karma Takımın her üyesi, her biri 25 hedeften oluşan 3 turda toplam 75 hedef vuracaktır (3 tur x 25 hedef = 75 hedef x 2 sporcu = Her takım için toplam 150 hedef).

d) Elemelerin bitiminden sonra, Karma Takımların sıralaması, her Karma Takımın 2 üyesinin (1 erkek ve 1 kadın) toplam sonuçlarına göre belirlenecektir: $75 \times 2 = 150$ (ISSF Shotgun Kuralları 9.13.5.1 uyarınca)

e) Elemelerden sonra en yüksek sıralamaya sahip dört (4) Karma Takım Finale katılmaya hak kazanacaktır.

f) 1 ila 4. sıralar arasındaki eşitlik durumlarında sıralama geriye doğru sayım kuralı uygulanacaktır. Eğer tam beraberlik söz konusu ise, o zaman baraj atışları ile karar verilir.

g) Eleme aşamasından sonra en iyi 4 takıma yeni final başlangıç numaraları (11-12, 21-22, 31-32, 41-42) dağıtılacaktır.

h) Baraj atışı ile belirlenmeyen 5. sırada veya daha aşağıdaki Karma Takımların sıralaması, ISSF Yivsiz Tüfek Kuralları 9.13.5.1, 9.14.3.4 ve 9.18.3 esas alınarak belirlenecektir..

9.18.3 BERABERLİK DURUMUNDA İZLENECEK PROSEDÜR

Finalde veya Final öncesi sayılarda eşitlik olması durumunda, geriye sayım kuralı uygulanacaktır.

9.18.4 FİNAL

9.18.4.1 Karma Takım Trap Final Yarışmasının Formatı.

*Eleme turlarının sona ermesinin ardından, en iyi 4 takım finale katılmaya hak kazanacaktır.

*Final sadece (1) aşamadan oluşur ve 8 Atletten (4 Takım) meydana gelir.

*Finalistler her hedefe sadece bir atış yaparlar.

*Finalistler final başlangıç numarası sırasına göre 1-2-3-4-5-6+7+8 istasyonlarında, (7.istasyon 6.istasyonun 1mt.gerisinde ve 8.istasyon 7.istasyonun 1mt gerisinde) yer alırlar.

* Erkek sporcular her zaman önce atış yapar ardından kadın atış yapar.

*Her sporcu bir istasyonda atış yaptıktan sonra bir sonraki istasyona geçerek sırayla atış yaparlar.

* 12 saniyelik hazırlık süresi sınırını kontrol için bir zamanlama sistemi kullanılmalıdır, Erkek her zaman önce atış yapmalı sonra kadın atış yapacaktır.

*Sporcuların tanıtımı: 8 sporcu - 4 Takım sırayla önce erkek sporcular sonra kadın sporcular, daha sonra jüri üyesi ve son olarak hakemler sunulacaktır. Antrenörler için sunum yok

*Her final, altın ve gümüş madalyalar belirlenene kadar devam eden aşamalı elemelerle devam eden edilen bir dizi hedef dizisinden oluşur:

a) 8 finalist (4 Takım), her sporcu için 10 (on) hedeften oluşan bir turu tamamladıktan sonra (4 Sağ, 4 Sol, 2 Merkez), hedeflerin rastgele eşit dağılımıyla atışlarını tamamlar, (takım başına 20 hedef) 4. olan takım elenir, 3. ve 4. takımlar arasında eşitlik olması durumunda, en düşük sırt numarasına sahip olan takım kazanır.

Kalan 6 finalist (3 Takım), Başlangıç numaralarına göre 6 istasyonu dolduracak şekilde yeniden konumlandırılacaktır.

b) Kalan 6 finalist (3 Takım) her sporcu için 5 (beş) hedefe daha atış yaptıktan sonra (2 Sağ, 2 Sol, 1 Merkez), hedeflerin rastgele eşit dağılımıyla atışlarını tamamlar,(ve takım başına 30 hedef tamamlandıktan sonra), 3. takım elenir (Bronz Madalya kazanan takım).

3. ve 2. takımlar arasında beraberlik olması durumunda, en düşük sırt numarası olan takım kazanır.

c) Kalan 4 finalist (2 Takım) her sporcu için 5 (beş) hedefe daha atış yaptıktan sonra (2 Sağ, 2 Sol, 1 Merkez), hedeflerin rastgele eşit dağılımıyla atışlarını tamamlar, ve sporcu başına 20 hedef (takım başına 40) tamamladıktan sonra, altın ve gümüş madalyalar belirlenir.

1. ve 2. sıradaki takımlar arasında beraberlik olması durumunda, hemen bir baraj yarışı yapılır. Her iki takım üyesi de baraj atışına katılmalıdır.

Her iki takım üyesi de atış yapacak (önce erkek, sonra kadın sporcu atışını gerçekleştirecek) ve her istasyonda 2 hedefe de atış yaparak takım için toplam bir puan elde edecekler.

Test atışları ve ardından hedef gösterimi, sunum başlamadan önce yapılacaktır.

9.18.4.2 Karma Takım Skeet Final Yarışma Formatı.

*Eleme Turlarının sonunda, en iyi 4 takım finale katılmaya hak kazanır.

*Final sadece (1) aşamadan oluşur ve 8 Atlet (4 Takım) içerir.

*Finalistler, sırt numarası sırasına göre 3, 4 ve 5 numaralı istasyonlardan atış yapacaklardır.

*Finalistlere, eleme sıralamalarına göre (11-12, 21-22, 31-32, 41-42) yeni bir Final sırt numarası dağıtılacaktır.

* Sporcuların tanıtımı: 8 Sporcu - 4 Takım – sırayla önce erkek sporcular sonra kadın sporcular, daha sonra jüri üyesi ve son olarak hakemler sunulacaktır. Antrenörler için sunum yok

* Finalistler her hedefe sadece bir atış yaparlar. Erkek sporcu her zaman önce atış yapar, ardından kadın sporcu atışını gerçekleştirir.

*Her sporcu bir istasyonda atış yaptıktan sonra, bir sonraki istasyona geçmeli ve o istasyonda doğru sırayla atış yapmak için hakemin komutuna kadar beklemeli ve hareket etmelidir.

*30 saniyelik hazırlık süresi sınırını kontrol etmek için bir zamanlama sistemi kullanılmalıdır (2 çift için)

a) 8 finalist (4 Takım) her sporcu için 12 hedeflik bir turu tamamladıktan sonra (takım başına 24 hedef), 3. istasyonda bir normal çift ve bir ters çift, 4. istasyonda bir normal çift ve bir ters çift, 5. istasyonda bir normal çift ve bir ters çift) 4. takım elenir ve 4. sırada yer alır.

3. ve 4. takımlar arasında eşitlik olması durumunda, en düşük sırt numarasına sahip olan takım kazanır. Kalan 6 finalist (3 Takım) sırt numaralarına göre devam eder.

b) Kalan 6 finalist (3 Takım) her biri 12 hedeften oluşan bir turu daha tamamladıktan sonra (takım başına 48 hedef), 3. istasyonda bir normal çift ve bir ters çift, 4. istasyonda bir

normal çift ve bir ters çift, 5. istasyonda bir normal çift ve bir ters çift olmak üzere, 3. takım 3. sırada elenir (Bronz Madalya kazanan takım).

3. ve 2. takımlar arasında eşitlik olması durumunda, en düşük sırt numarasına sahip olan takım kazanır.

c) Kalan 4 finalist (2 Takım) her sporcu için 4 hedef daha vurduktan sonra (4. istasyonda bir normal çift ve bir ters çift), sporcu başına 28 hedef (takım başına 56 hedef) tamamlandıktan sonra altın ve gümüş madalyalar belirlenir.

1. ve 2. sıradaki takımlar arasında beraberlik olması durumunda, hemen baraj atışı yapılır.

Her iki takım üyesi de baraj atışına katılmalıdır. Her iki takım üyesi de (önce erkek, sonra kadın) takım için toplam puan elde etmek üzere atış yapacaktır.

Test atışları ve ardından hedef gösterimi, sunum başlamadan önce yapılacaktır.

9.18.4 KARMA TAKIM TRAP VE SKEET PROSEDÜRLERİ.

9.18.4.3 Antrenör Molası

Finalde, atış devam ederken, Antrenörler/Takım Yetkilileri, sporcuları rahatsız etmeden, sorumlu jüri üyesinden en fazla otuz (30) saniyelik bir (1) Antrenör Molası talep edebilirler.

Sorumlu jüri üyesi, daha sonra, o takımın sporcusunun/sporcularının atış sırası geldiğinde, atış prosedürünü bozmadan, atışı ne zaman durduracağına ve antrenörün/takım yetkilisinin atış istasyonunda sporcularına yaklaşmasına ve onlarla konuşmasına ne zaman izin vereceğine karar verecektir.

Diğer antrenör/takım yetkilisi de bu süre zarfında, mola fırsatını kaybetmeden sporcularına yaklaşabilir ve onlarla konuşabilir.

Sorumlu jüri üyesi zamanı kontrol etmelidir.

9.18.4.4 Raporlama Zamanları ve Kartuş Kontrolü

a) Finalde yer alan dört (4) Karma Takımın üyeleri veya temsilcileri (Antrenörler veya Takım Yetkilileri), Finalin planlanan Başlangıç Saatinden en az 30 dakika fişek kontrolü için Final Alanına (belirlenen alana) gelmelidir.

Bu sırada Jüri, dört (4) Karma Takımın tüm sporcularına Final Başlangıç numaralarını dağıtacaktır.

b) Ekipman Kontrol Jürisi, her Karma Takımın üyelerine veya temsilcilerine (Antrenörler veya Takım Yetkilileri) tüm fişeklerini numaralı kutulara (Takımlarının Başlangıç numaralarına karşılık gelen) yerleştirmeleri konusunda talimat verecektir. Ekipman Kontrol Jürisi, kontrol edilecek fişekleri seçecek ve kutuları Takım üyelerinin veya Antrenör/Takım Yetkilisinin huzurunda mühürleyecek ve ekipman denetimlerini gerçekleştirecektir. Fişek kontrolleri, sunumlardan önce tamamlanmalıdır.

c) Karma Takımların sporcuları, Final (1. Aşama) başlangıcından 15 dakika önce, ön elemeler ve sunum için Final Atış Alanına gelmelidirler.

d) FOP'a ek fişek getirilemez.

e) Karma Takımın fişeklerinden herhangi biri Final başlangıcından 30 dakika önce sunulmazsa veya Takım üyelerinden herhangi biri Final başlangıcından 15 dakika önce gelmezse, ilk sporcunun ilk serisinin puanından iki (2) vuruş cezası düşülecektir.

Sunum zamanında gelmeyen herhangi bir takımın Final'e katılmasına izin verilmeyecek ve 4. sıra ile ödüllendirilecektir.

9.18.4.5 Plak Gösterimi– Deneme Atışı – Sunum.

a) Atış alanına geldikten sonra, Karma Takım sporcularının mermilerini kutulardan almalarına izin verilecektir. Ardından, dört (4) Karma Takımın tamamından plak gösterimi ve deneme atışı için atış istasyonlarına girmeleri istenecektir.

b) Plak gösterimi ve deneme atışından sonra, Finaldeki sporcular sunum için çağrılmayı beklemek üzere atış alanının yan tarafındaki belirlenmiş bir alanda toplanacaklardır. Takımlar Başlangıç numarası sırasına göre sıralanacaktır.

Finaldeki takımlar oyun alanına girecek (erkek sporcu önce – kadın sporcu ikinci) ve spiker onları seyircilere tanıtacaktır. Takımlar, Jüri Üyesi Hakem de dahil olmak üzere tümü tanıtım bitene kadar seyircilere dönük kalmalıdır.

c) Sorumlu jüri üyesi, takımların doğru sırayla oluşturulduğundan emin olmalıdır.

d) Final, 9.17 numaralı kuralda belirtilen sırayla gerçekleştirilecektir.

e) Finalin sonunda Altın, Gümüş ve Bronz Madalya sahibi sporcular, resmi fotoğraf çekimi ve anons için sorumlu jüri üyesi tarafından oyun alanında bir araya getirilir.

9.18.4.6 Müzik ve Seyirci Desteği

Final sırasında müzik çalınmalıdır. Seçilen müzik jüri tarafından onaylanmalıdır. Maçlar sırasında coşkulu seyirci desteği teşvik edilir ve tavsiye edilir.

9.18.4.7 Final Sırasında Meydana Gelen Arızalar

- a) Hakem, arızalı bir tüfeğinin veya mühimmatın arızasının sporcunun hatası olmadığına karar verirse, sporcuya tüfeğini tamir etmesi veya başka bir onaylı tüfek temin etmesi veya mühimmatını değiştirmesi için en fazla üç (3) dakika süre verilmelidir. Bu işlem üç (3) dakika içinde yapılamazsa, sporcu (Karma Takım) yarışmadan çekilmelidir. Arıza giderildikten sonra final devam etmelidir.
- b) Final sırasında bir takımın çekilmesi durumunda, kalan Karma Takımlar yarışmaya devam eder; ancak yalnızca bir takım kalırsa, o takım kazanan ilan edilmelidir.
- c) Bir Karma Takım, final sırasında, arızayı giderme girişiminde bulunulup bulunulmadığına bakılmaksızın, baraj yarışmaları da dahil olmak üzere en fazla iki (2) tüfek veya fişek arızasına izin verilir.
- d) ikinci (2.) Tüfek veya fişek arızasından sonra meydana gelen düzenli hedefler sonrasında sporcunun ateş etmeye çalışıp çalışmadığına bakılmaksızın plak/plaklar "KAYIP" "MANKE" olarak ilan edilecektir.

9.18.5 Final Sırasında İtiraz

- a) Bir sporcu, "VURUŞ", "MANKE", "HEDEF YOK" veya "DÜZENSİZ" hedef(ler) ile ilgili olarak Hakemin kararına katılmıyorsa, sporcu hemen, bir sonraki sporcu atış yapmadan önce, kolunu kaldırarak "İTİRAZ" demelidir.
- b) Hakem daha sonra atışı geçici olarak durdurmalı ve yardımcı hakemlerin görüşlerini dinledikten sonra kararını vermelidir. Bir sonraki sporcu atış yaptıktan sonra hiçbir itiraz kabul edilmeyecektir.
- c) Sporcu veya antrenör tarafından yapılan diğer herhangi bir itiraz, Finaller İtiraz Jürisi tarafından derhal karara bağlanacaktır. Finaller İtiraz Jürisinin kararı kesindir ve temyiz edilemez.
- d) Finalde Hakem kararları dışında herhangi bir konuda yapılan itiraz, "VURUŞ", "MANKE", "HEDEF YOK" veya "DÜZENSİZ" hedefler için kaybedilirse, sporcunun (Karma Takım) son iki (2) "VURUŞ" hedefine iki (2) puanlık bir ceza uygulanmalıdır.

9.18.5.1 Hedeflerin Rengi

Eleme: Normal hedefler

Final: Parlayan hedefler

9.18.5.2 Usulsüz veya Tartışmalı Durumlar

a) Yukarıdaki paragraflarda belirtilmeyen hususlar için Genel Teknik Kurallar uygulanacaktır.

b) Usulsüz veya tartışmalı hususlar, her etkinlik için Genel Teknik Kurallara veya ilgili diğer Kurallara göre Jüri tarafından karara bağlanacaktır.

9.19 TAKIM ETKİNLİKLERİ

9.19.1 TAKIM TRAP ve SKEET ETKİNLİKLERİ İÇİN GENEL KURALLAR (Ayrıca 6.11.10 kuralına bakınız)

a) Takımlar aynı ülkeden, aynı cinsiyet ve kategoride üç sporcudan oluşmalıdır. Tüm takım üyeleri, geçerli Kurallara göre ulusal renkleri ve kimlik işaretlerini taşıyan aynı yarışma kıyafetini giymelidir

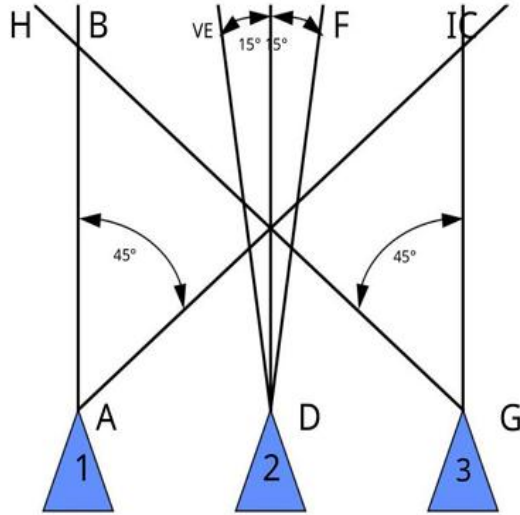
b) Her Şampiyonada, ülkeler Genel Yönetmeliklere göre her Takım etkinliğine en fazla bir (1) Takım gönderebilir.

c) Takım üyeleri, Eleme Yarışmasından önceki gün en geç saat 12:00'ye kadar Şampiyonaya kayıtlı diğer sporcularla değiştirilebilir.

d) Takım etkinliği sonuç sayfası, üç sporcunun her birinin Bireysel Yarışmada elde ettiği puanlardan alınır.

9.20. ÇİZİMLER VE TABLOLAR

9.20.1 Trap Yatay Açıları



Her gruptaki birinci ikinci ve üçüncü tuzak için maksimum yatay açılar.

- 1 numaralı makineden gelen hedefler AB C alanına düşmelidir.
- 2 numaralı makineden gelen hedefler DE F alanına düşmelidir.
- 3 numaralı makineden gelen hedefler GH I alanına düşmelidir.

9.20.2 Trap Makine Kurulum Tabloları (1 – 10)

TABLO 1					
GRUP	MAKİNE NUMARASI	MAKİNE DERECE	10 METRE den YÜKSEKLİKLERİ	MESAFE	NOT
1	1	30 derece sağ	2.50 mt	76 M +/- 1 M	
	2	10 derece sol	1.50 mt		
	3	30 derece sol	3.00 mt		
2	4	40 derece sağ	1.70 mt		
	5	5 derece sol	2.00 mt		
	6	45 derece sol	2.00 mt		
3	7	45 derece sağ	2.00 mt		
	8	10 derece sol	3.00 mt		
	9	45 derece sol	2.80 mt		
4	10	45 derece sağ	2.30 mt		
	11	10 derece sağ	1.80 mt		
	12	40 derece sol	1.60 mt		

5	13	30 derece sağ	2.00 mt		
	14	5 derece sol	1.50 mt		
	15	35 derece sol	3.00 mt		

TABLO 2

GRUP	MAKİNE NUMARASI	MAKİNE DERECESİ	10 METRE den YÜKSEKLİKLERİ	MESAFE	NOT
1	1	45 derece sağ	2.30 mt	76 M +/- 1 M	
	2	10 derece sağ	1.50 mt		
	3	20 derece sol	2.00 mt		
2	4	45 derece sağ	1.50 mt		
	5	0 derece	2.00 mt		
	6	45 derece sol	2.80 mt		
3	7	25 derece sağ	2.00 mt		
	8	0 derece	3.00 mt		
	9	45 derece sol	1.50 mt		
4	10	35 derece sağ	2.20 mt		
	11	10 derece sağ	2.40 mt		
	12	40 derece sol	1.50 mt		
5	13	30 derece sağ	2.80 mt		
	14	10 derece sol	1.50 mt		
	15	45 derece sol	2.00 mt		

TABLO 3

GRUP	MAKİNE NUMARASI	MAKİNE DERECESİ	10 METRE den YÜKSEKLİKLERİ	MESAFE	NOT
1	1	45 derece sağ	2.50 mt	76 M +/- 1 M	
	2	0 derece	1.60 mt		
	3	20 derece sol	3.00 mt		
2	4	35 derece sağ	2.90 mt		
	5	5 derece sol	1.80 mt		
	6	45 derece sol	2.00 mt		
3	7	35 derece sağ	2.50 mt		
	8	10 derece sol	3.00 mt		
	9	40 derece sol	3.00 mt		
	10	40 derece sağ	2.00 mt		

4	11	5 derece sol	2.50 mt		
	12	30 derece sol	3.00 mt		
5	13	30 derece sağ	2.00 mt		
	14	0 derece	1.80 mt		
	15	30 derece sol	2.20 mt		

TABLO 4

GRUP	MAKİNE NUMARASI	MAKİNE DERECESİ	10 METRE den YÜKSEKLİKLERİ	MESAFE	NOT
1	1	30 derece sağ	1.50 mt	76 M +/- 1 M	
	2	0 derece	3.00 mt		
	3	20 derece sol	3.00 mt		
2	4	30 derece sağ	2.00 mt		
	5	10 derece sol	1.50 mt		
	6	45 derece sol	2.20 mt		
3	7	25 derece sağ	3.00 mt		
	8	5 derece sol	1.50 mt		
	9	15 derece sol	1.80 mt		
4	10	40 derece sağ	2.80 mt		
	11	5 derece sağ	1.50 mt		
	12	35 derece sol	2.20 mt		
5	13	15 derece sağ	3.00 mt		
	14	10 derece sağ	3.00 mt		
	15	40 derece sol	1.70 mt		

TABLO 5

GRUP	MAKİNE NUMARASI	MAKİNE DERECESİ	10 METRE den YÜKSEKLİKLERİ	MESAFE	NOT
1	1	20 derece sağ	1.80 mt	76 M +/- 1 M	
	2	0 derece	3.00 mt		
	3	25 derece sol	2.60 mt		
2	4	35 derece sağ	3.00 mt		
	5	0 derece	1.60 mt		
	6	35 derece sol	3.00 mt		
3	7	35 derece sağ	2.30 mt		
	8	5 derece sol	1.80 mt		
	9	35 derece sol	2.30 mt		
4	10	40 derece sağ	3.00 mt		
	11	0 derece	2.30 mt		
	12	40 derece sol	2.00 mt		
	13	25 derece sağ	1.80 mt		

5	14	5 derece sol	2.50 mt		
	15	45 derece sol	1.60 mt		

TABLO 6

GRUP	MAKİNE NUMARASI	MAKİNE DERECESİ	10 METRE den YÜKSEKLİKLERİ	MESAFE	NOT
1	1	45 derece sağ	1.90 mt	76 M +/- 1 M	
	2	0 derece	2.80 mt		
	3	30 derece sol	3.00 mt		
2	4	40 derece sağ	1.50 mt		
	5	0 derece	1.60 mt		
	6	40 derece sol	2.00 mt		
3	7	35 derece sağ	2.00 mt		
	8	0 derece	3.00 mt		
	9	45 derece sol	2.00 mt		
4	10	45 derece sağ	2.30 mt		
	11	5 derece sağ	2.00 mt		
	12	40 derece sol	3.00 mt		
5	13	25 derece sağ	2.40 mt		
	14	0 derece	1.75 mt		
	15	35 derece sol	1.80 mt		

TABLO 7

GRUP	MAKİNE NUMARASI	MAKİNE DERECESİ	10 METRE den YÜKSEKLİKLERİ	MESAFE	NOT
1	1	40 derece sağ	3.00 mt	76 M +/- 1 M	
	2	0 derece	1.50 mt		
	3	35 derece sol	1.50 mt		
2	4	45 derece sağ	2.00 mt		
	5	5 derece sağ	2.20 mt		
	6	45 derece sol	3.00 mt		
3	7	40 derece sağ	1.50 mt		
	8	5 derece sağ	1.90 mt		
	9	25 derece sol	2.60 mt		
4	10	20 derece sağ	1.80 mt		
	11	0 derece	3.00 mt		

	12	30 derece sol	3.00 mt		
5	13	35 derece sağ	2.50 mt		
	14	0 derece	3.00 mt		
	15	40 derece sol	2.20 mt		

TABLO 8

GRUP	MAKİNE NUMARASI	MAKİNE DERECESİ	10 METRE den YÜKSEKLİKLERİ	MESAFE	NOT
1	1	40 derece sağ	3.00 mt	76 M +/- 1 M	
	2	5 derece sol	3.00 mt		
	3	15 derece sol	2.20 mt		
2	4	30 derece sağ	2.00 mt		
	5	5 derece sol	2.00 mt		
	6	35 derece sol	1.80 mt		
3	7	40 derece sağ	2.00 mt		
	8	5 derece sağ	1.50 mt		
	9	35 derece sol	2.50 mt		
4	10	45 derece sağ	1.50 mt		
	11	5 derece sağ	2.00 mt		
	12	25 derece sol	3.00 mt		
5	13	15 derece sağ	1.50 mt		
	14	0 derece	1.50 mt		
	15	45 derece sol	1.60 mt		

TABLO 9

GRUP	MAKİNE NUMARASI	MAKİNE DERECESİ	10 METRE den YÜKSEKLİKLERİ	MESAFE	NOT
1	1	30 derece sağ	1.60 mt	76 M +/- 1 M	
	2	0 derece	1.50 mt		
	3	15 derece sol	2.00 mt		
2	4	20 derece sağ	2.40 mt		
	5	5 derece sol	3.00 mt		
	6	35 derece sol	2.00 mt		
3	7	45 derece sağ	2.00 mt		
	8	5 derece sol	1.50 mt		
	9	35 derece sol	1.50 mt		
4	10	45 derece sağ	1.60 mt		
	11	0 derece	2.80 mt		
	12	45 derece sol	2.00 mt		
	13	25 derece sağ	3.00 mt		

5	14 15	5 derece sađ 20 derece sol	1.50 mt 3.00 mt		
---	----------	-------------------------------	--------------------	--	--

TABLO 10

GRUP	MAKİNE NUMARASI	MAKİNE DERECESİ	10 METRE den YÜKSEKLİKLERİ	MESAFE	NOT
1	1 2 3	45 derece sađ 0 derece 25 derece sol	2.25 mt 1.75 mt 2.00 mt	76 M +/- 1 M	
2	4 5 6	35 derece sađ 0 derece 40 derece sol	1.80 mt 3.00 mt 2.25 mt		
3	7 8 9	40 derece sađ 5 derece sađ 45 derece sol	3.00 mt 1.80 mt 3.00 mt		
4	10 11 12	45 derece sađ 10 derece sol 35 derece sol	2.00 mt 2.50 mt 1.50 mt		
5	13 14 15	15 derece sađ 10 derece sađ 45 derece sol	1.80 mt 2.00 mt 1.50 mt		